

Les formulaires HTML

Emmanuel Bruno

février 2006

- On décrit avec des éléments les composants du formulaires (champs de saisie et boutons)
- On associe à chaque zone de saisie (un `input`) un **nom** et une **valeur**.
- A chaque composant peuvent être associés des évènements javascript
- Un bouton particulier sert à soumettre le formulaire
 - Les couples (**nom,valeur**) de tous les composants sont transmis

- Chaque formulaire est marqué par l'élément `form`. Il peut posséder les attributs suivants :
 - `name` : Un nom qui permet de distinguer les différents formulaires.
 - `method` : La méthode de transmission des valeurs par le formulaire : `get` ou `post`.
 - `action` : L'URL du document chargé du traitement du formulaire (`php`, ...).
 - `target` : Le nom de la fenêtre dans laquelle le résultat de la soumission sera produit.

- Les zones de saisie de texte et les boutons sont marqués par l'élément `input`, on les distingue avec l'attribut `type` :
 - `text` : ligne de texte
 - `password` : ligne de texte masquée
 - `checkbox` : case à cocher
 - `radio` : un choix parmi plusieurs
 - `button` : un bouton (à rendre actif avec javascript)
 - `reset` : bouton de remise à zéro du formulaire
 - `submit` : bouton de soumission du formulaire
 - `hidden` : bouton "caché" (permet de passer des valeurs entre pages)
- Les listes déroulantes sont marquées par `select` et chaque choix par `option`.
- Les zones de texte sont marquées par `textarea`.

Un exemple de formulaire

```
<html><head><title>Exemple de formulaire</title></head><body>
  <form action="get" name="ex1">
    Texte : <input type="text" name="ex1_t" value="default"
      size="6" maxlength="10"/> <br/>
    Mot de passe : <input type="password" name="ex1_pw"/> <br/>
    Choix multiples : <br/>
    Choix 1 <input type="checkbox" name="ex1_ck" value="c1"/> <br/>
    Choix 2 <input type="checkbox" name="ex1_ck" value="c2"/> <br/>
    Choix 3 <input type="checkbox" name="ex1_ck" value="c3" checked="checked"/>
<br/>
    Choix unique : <br/>
    Choix 1 <input type="radio" name="ex1_ra" value="c1"/> <br/>
    Choix 2 <input type="radio" name="ex1_ra" value="c2"/> <br/>
    Choix 3 <input type="radio" name="ex1_ra" value="c3"/> <br/><br/><br/>
    Liste 1:<br/>
    <select name="ex1_li1" size="1">
      <option value="c1">choix 1</option>
      <option value="c2">choix 2</option>
      <option value="c3">choix 3</option></select><br/>
    Liste 2:<br/>
    <select name="ex1_li2" size="2" multiple="multiple">
      <option value="c1">choix 1</option>
      <option value="c2" selected="selected">choix 2</option>
      <option value="c3">choix 3</option>
    </select><br/><br/>
    Une zone de texte:<br/>
    <textarea name="ex1_text"
      rows="3" cols="60">Un texte long</textarea><br/><br/>
    Effacer : <input type="reset" name="ex1_re"/> <br/>
    Envoyer 1: <input type="submit" name="ex1_su1" value="env1"/>
    Envoyer 2: <input type="submit" name="ex1_su2" value="env2"/>
    <input type="hidden" name="ex1_hi"/>
  </form>
```

- Pour chaque composant il est possible
 - de réagir à un ensemble d'évènements : `onClick`, `onBlur`, `onChange`, `onFocus`, `onSelect`
 - de modifier l'état : `focus()`, `blur()`, `select()`
- La méthode `submit()` sur un élément formulaire permet de déclencher l'envoi
- L'évènement `onSubmit` permet de réagir juste avant l'envoi.