

Le module d'analyse syntaxique

Objectif

Poser les bases du module d'analyse syntaxique. Cela sera fait au travers de l'étude détaillée de l'analyse des expressions arithmétiques et logiques. Nous verrons comment définir la grammaire d'un langage et comment implanter simplement un analyseur (descendant récursif).

Rappel sur les grammaires

Une grammaire permet de décrire l'ensemble des mots d'un langage (celui-ci peut être infini). Une règle de grammaire est composée de deux parties : la partie gauche est un symbole non-terminal qui peut être remplacé (on dira substitué) par la partie droite de la règle composée d'un mélange de symboles terminaux et non-terminaux. On utilisera le symbole S pour désigner la première règle de grammaire. Par exemple :

Grammaire	Langage
S = AB A = 'a' 'b' B = 'c' 'd'	L={ac, ad, bc, bd}
S = 'a'B B = B'b' 'b'	L={ab, abb, abbb, ...} récursive à gauche
S = 'a'B B = 'b'B 'b'	L={ab, abb, abbb, ...} récursive à droite

Exercice 1 : des langages simples

Écrire les grammaires associées aux langages suivants :

- $L = \{0p, 1i, 2p, 3i, 4p, 5i, 6p, 7i, 8p, 9i\}$; les chiffres pairs sont suivis de 'p' les impairs de 'i'.
- $L = \{ 'ab', 'aab', 'aabb', \dots \}$; les mots de L sont composés d'une suite de 'a' suivie d'une suite de 'b' (i 'a' puis j 'b').
- $L = \{ 'ab', 'aabb', 'aaabb', \dots \}$; les mots de L sont composés de n 'a' suivis de n 'b'.

Les expressions arithmétiques

Exercice 2 : expressions arithmétiques très simples

Proposer une grammaire vérifiant les expressions arithmétiques simples dont les opérateurs seraient '+', '*' et les valeurs 'a', 'b', 'c', 'd'. Remarquer qu'une grammaire associe une structure à une expression. Vérifier cette grammaire sur des exemples simples et construire le ou les arbres syntaxiques pour les expressions $a+b+c$ et $a*b+c$.

Exercice 3 : un et un seul arbre syntaxique

Dans l'exercice précédent nous avons vu que la grammaire associe une (ou plusieurs) structure(s) aux expressions (un arbre syntaxique). Or, pour qu'une analyse ne soit pas ambiguë il faut que l'arbre associé soit **unique**. De plus, dans le cas des expressions arithmétiques, cette structure doit respecter les priorités relatives des opérateurs. Proposer une grammaire qui permette cela : on distinguera les *termes* et les *facteurs*. Vérifier cette grammaire sur les exemples suivants : $a*b+c$, $a+b*c$, $(a+b)*(c+d)$.

Grammaire du langage Algo

La grammaire complète du langage *Algo* vous sera fournie en annexe. Les règles décrivant les expressions arithmétiques s'appuient sur les principes précédents. Elles ne sont ni ambiguës, ni récursives à gauche. De plus, la lecture d'un symbole (de la gauche vers la droite) permet de savoir quelle règle doit être appliquée. On peut donc s'en servir pour construire un analyseur descendant récursif.

Les bases de l'analyse descendante

L'analyse descendante

Dès lors que l'on a défini une telle grammaire, on peut construire un analyseur descendant. Celui-ci s'appuie sur un analyseur lexical pour lire les symboles (*symbole suivant*). Par exemple, pour la grammaire $A = 'a' A 'c' | 'b'$, on a l'analyseur syntaxique suivant :

```
fonction A()
```

```

début
si symbole = 'a' alors
    symbole_suivant()
    A()
    si symbole = 'c' alors symbole_suivant()
    sinon ERREUR
    finsi
sinon
    si symbole = 'b' alors symbole_suivant()
    sinon ERREUR
    finsi
fin

```

Un algorithme d'analyse est donc défini pour chaque *non-terminal* de la grammaire. Il est exprimé comme une procédure portant le nom du symbole. Chaque occurrence de ce symbole dans la grammaire sera donc transformée en l'appel de cette procédure. Mais **attention** : pour que cela soit possible, il ne faut pas que deux règles que l'on peut dériver au même moment puissent commencer par le même symbole. Ainsi :

La grammaire... devient...

A = B C	A = a(B C)
B = ab	B = b
C = ac	C = c

Exercice 4 : analyse descendante d'expressions simples

Sur le même principe proposer un algorithme (composé de plusieurs fonctions) pour l'analyse des *expression-simples* (cf. grammaire en annexe). Définir les fonctions `facteur`, `terme` et `expression_simple`.

Exercice 5 : arbre syntaxique d'un facteur

Fonctions disponibles

L'arbre syntaxique est un arbre n-aire. Pour le construire, nous disposons de deux fonctions :

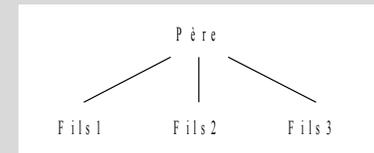
- `creer_racine`(noeud *racine, char *nom) qui crée un nœud dont le label est nom
- `ajouter_fils`(noeud racine, noeud fils) qui ajoute un fils à un nœud déjà existant

Exemple :

```

creer_racine(&racine, 'Père');
creer_racine(&fils, 'Fils1');
ajouter_fils(racine, fils);
creer_racine(&fils, 'Fils2');
ajouter_fils(racine, fils);
creer_racine(&fils, 'Fils3');
ajouter_fils(racine, fils);

```



Proposer une modification de l'algorithme de lecture d'un facteur pour qu'il construise l'arbre syntaxique correspondant en utilisant les fonctions `creer_racine` et `ajouter_fils`.

De même, proposer une modification de l'algorithme de lecture d'un terme pour qu'il construise l'arbre correspondant. On supposera que l'algorithme `facteur(arbre_facteur)` construit l'arbre du facteur dans la variable `arbre_facteur`. Faire fonctionner l'algorithme sur l'expression `12 * 100 mod 3 div 5`.

Exercice 5

arbre syntaxique d'un facteur

```
procédure facteur (arbre_facteur : noeud)
arbre_valeur : noeud
début
    selon que lex_sym vaut
        s_ident alors
            creer_racine(arbre_facteur,
'identificateur')
            creer_racine(arbre_valeur, lex_val)
            ajouter_fils(arbre_facteur,
arbre_valeur)
        lire_symbole
        s_réel alors
            creer_racine(arbre_facteur, 'réel')
            creer_racine(arbre_valeur, lex_val)
            ajouter_fils(arbre_facteur,
arbre_valeur)
        lire_symbole
        s_entier alors
            creer_racine(arbre_facteur, 'entier')
            creer_racine(arbre_valeur, lex_val)
            ajouter_fils(arbre_facteur,
arbre_valeur)
        lire_symbole
        s_parent_g alors
            lire_symbole
            arbre_valeur=expression()
            si lex_sym != s_parent_d
                alors ERREUR
                sinon
                    creer_racine(arbre_facteur, 'parenthèse')
                    ajouter_fils(arbre_facteur, arbre_valeur)
                    lire_symbole
```

```
        fin
        s_non alors
            creer_racine(arbre_facteur,
'négation')
            lire_symbole
            facteur(arbre_valeur)
            ajouter_fils(arbre_facteur,
arbre_valeur)
        finsq
    fin
```

arbre syntaxique d'un terme

```
procédure expression (arbre_terme : noeud)
arbre_avant : noeud
arbre_facteur : noeud
début
    arbre_avant=facteur()
    tant que lex_sym = s_etoile ou s_slash ou s_div
ou s_mod ou s_et faire
        selon que lex_sym vaut
            s_etoile alors
                creer_racine(arbre_terme, 'multiplier')
            s_slash alors
                creer_racine(arbre_terme, 'diviser')
            s_div alors creer_racine(arbre_terme,
'div')
            s_mod alors creer_racine(arbre_terme,
'modulo')
            s_et alors creer_racine(arbre_terme,
'et')
        finsq
        lire_symbole
        arbre_facteur=facteur()
        ajouter_fils(arbre_terme, arbre_avant)
        ajouter_fils(arbre_terme, arbre_facteur)
    fintq
fin
```