Programmation réactive avec Reactor

Emmanuel BRUNO
Université de Toulon, LIS UMR CNRS 7020
emmanuel.bruno@univ-tln.fr

2026-11-01

Table des matières

1 Introduction à la programmation réactive 1
1.1 Définition de la programmation réactive 2
1.2 Comparaison avec la programmation impérative et asynchrone 2
2 Des API réactives dans différents langages 2
3 Introduction à la Reactive Streams API 3
4 Exemple de Reactive Streams API en Java avec Project Reactor 4
5 Introduction à Project Reactor 4
5.1 Mono 4
5.2 Flux 4
6 Publisher interface 4
7 Génération de Flux 5
8 Opérateurs de Transformation 5
9 Opérateurs de Filtrage dans Project Reactor 6
10 Opérateurs de Combinaison de Flux 6
11 Interface Subscriber 7
12 Gestion des erreurs avec onErrorReturn 8
12.1 Gestion des erreurs avec onErrorResume 8
13 Gestion du Backpressure dans Project Reactor 8
14 ConnectableFlux - Flux Partagé et Contrôlé 8
15 Introduction aux tests réactifs avec StepVerifier 9
16 Débogage et log pour le code réactif 9
17 Points Clés à Retenir 10

1 Introduction à la programmation réactive

- **Évolution des systèmes**:
  - **Besoin croissant**: Les applications modernes nécessitent une gestion efficace des ressources et une haute disponibilité.

    - **Charges variables**: Les systèmes doivent s'adapter dynamiquement aux variations de la charge utilisateur.
    - **Événements en temps réel**: Capacité à traiter et à réagir aux événements dès qu'ils se produisent.
    - **Scalabilité**: Les systèmes doivent pouvoir évoluer pour gérer un grand nombre d'utilisateurs et de données.
    - **Efficacité**: Utilisation optimale des ressources pour maximiser les performances et réduire les coûts.
- **Reactive Manifesto**:
    - Un document fondateur publié en 2013.
    - Définit les principes de la programmation réactive pour construire des systèmes réactifs.

1.1 Définition de la programmation réactive

- **Programmation réactive**: Un paradigme de programmation orienté vers les flux de données et la propagation des changements.
- **Réactivité**: Capacité d'un système à réagir aux événements en temps réel.
- Les principes de la programmation réactive
    - **Responsive**: Le système doit répondre rapidement et de manière cohérente.
    - **Resilient**: Le système doit rester fonctionnel même en cas de défaillance.
    - **Elastic**: Le système doit s'adapter à la variation de la charge.
    - **Message Driven**: Le système doit utiliser des messages asynchrones pour garantir une communication efficace.

1.2 Comparaison avec la programmation impérative et asynchrone

- **Programmation impérative**: Basée sur des instructions séquentielles, moins adaptée aux systèmes réactifs.
- **Programmation asynchrone**: Utilise des callbacks, des promesses ou des futures pour gérer les opérations non bloquantes.
- **Programmation réactive**: Étend la programmation asynchrone avec des flux de données et une gestion plus fine des événements.

2 Des API réactives dans différents langages

- **Java**:
    - Project Reactor: Une bibliothèque pour la programmation réactive basée sur la Reactive Streams API.
    - RxJava: Une bibliothèque pour la programmation réactive basée sur le modèle des Observables.
- **JavaScript**:

- RxJS: Une bibliothèque pour la programmation réactive en JavaScript, utilisée notamment avec Angular.
- Bacon.js: Une bibliothèque pour la programmation réactive fonctionnelle en JavaScript.

- **Python**:
  - RxPY: Une implémentation de Reactive Extensions pour Python.
  - Streamz: Une bibliothèque pour la manipulation de flux de données en temps réel.
- **C#**:
  - Reactive Extensions (Rx.NET): Une bibliothèque pour la programmation réactive en .NET.
  - System.Reactive: Une autre implémentation de Reactive Extensions pour .NET.
- **Kotlin**:
  - Kotlin Flow: Une API pour la programmation réactive dans Kotlin, intégrée à Kotlin Coroutines.
  - RxKotlin: Une extension de RxJava pour Kotlin.

3 Introduction à la Reactive Streams API

- **Reactive Streams API**:
  - Une spécification standard pour le traitement des flux de données asynchrones avec gestion de la pression (backpressure).
  - Conçue pour assurer une communication fluide et efficace entre les composants réactifs.
- **Objectifs**:
  - **Interopérabilité**: Permettre l'interopérabilité entre différentes bibliothèques réactives, telles que Project Reactor, RxJava, et Akka Streams.
  - **Gestion efficace des flux de données**: Assurer que les producteurs de données ne submergent pas les consommateurs, en régulant le flux de données pour éviter les surcharges et les blocages.
  - **Asynchronisme**: Faciliter le traitement asynchrone des flux de données pour améliorer les performances et la réactivité des applications.
  - **Backpressure**: Introduire des mécanismes pour gérer la pression exercée par les producteurs de données sur les consommateurs, permettant ainsi une meilleure gestion des ressources et une prévention des surcharges.
- Comparaison avec Java Streams API:
  - Java Streams API: Conçue pour le traitement de collections de données en mémoire.
  - Reactive Streams API: Conçue pour le traitement de flux de données asynchrones avec gestion de la pression.

- Push vs Pull: Java Streams utilise un modèle pull, tandis que Reactive Streams utilise un modèle push avec gestion de la pression.

4 Exemple de Reactive Streams API en Java avec Project Reactor

5 Introduction à Project Reactor

- **Présentation de Project Reactor**:
  - Project Reactor est une bibliothèque pour la programmation réactive en Java, basée sur la Reactive Streams API.
  - Elle permet de créer des applications réactives, non bloquantes et hautement performantes.
- **Installation et configuration de Reactor dans un projet Java**:
  - Ajouter la dépendance Maven suivante à votre fichier `pom.xml`:

```xml
<dependency>
    <groupId>io.projectreactor</groupId>
    <artifactId>reactor-core</artifactId>
    <version>3.7.0</version>
</dependency>
```

5.1 Mono

- représente une séquence asynchrone qui émet zéro ou un élément.
- Utilisé pour les opérations qui retournent un seul résultat ou aucun.

5.2 Flux

- Représente une séquence asynchrone qui émet zéro, un ou plusieurs éléments.
- Utilisé pour les opérations qui retournent plusieurs résultats.

6 Publisher interface

- Interface fondamentale de Reactive Streams
- Source de données qui émet des éléments de manière asynchrone
- Point de départ du flux de données réactif
- `Mono` et `Flux` implantent l'interface Publisher

```java
public interface Publisher<T> {
    void subscribe(Subscriber<? super T> subscriber);
}
```

7 Génération de Flux

- Création depuis des Données
  - **Valeurs Discrètes**
    - `Flux.just(1, 2, 3)`
    - `Flux.fromArray(array)`
    - `Flux.fromIterable(list)`
    - `Flux.fromStream(stream)`
  - **Génération Programmée**
    - `Flux.range(1, 10)` : Séquence de nombres
    - `Flux.interval(Duration)` : Émission périodique
    - `Flux.generate()` : Génération synchrone
    - `Flux.create()` : Génération avec backpressure
- Sources Asynchrones
  - **Temps**
    - `Flux.interval(Duration.ofSeconds(1))`
    - `Flux.timer(Duration.ofMillis(500))`
  - **Callbacks**
    - `Flux.create(sink → {...})`
    - `Flux.push(sink → {...})`
  - **CompletableFuture**
    - `Mono.fromFuture(future)`
    - `Flux.fromCompletionStage(stage)`

8 Opérateurs de Transformation

1. **map**: Transformation synchrone élément par élément
   - Conversion de types
   - Formatage de données
   - Calculs simples
2. **flatMap**: Transformation asynchrone avec aplatissement
   - Appels services externes
   - Opérations I/O
   - Flux imbriqués
3. **transform**: Modification globale du flux
   - Composition de transformations
   - Réutilisation de logique
   - Modification de la chaîne
4. **switchMap**: Gestion des changements rapides
   - Annulation automatique
   - Dernier flux uniquement

- Recherche interactive

9 Opérateurs de Filtrage dans Project Reactor

Filtrage Simple et Déduplication - `filter` : Filtre selon prédicat - `filter(x -> x > 0)` - `filter(String::isNotEmpty)`

- `distinct` : Élimine doublons
  - Utilise equals/hashCode
  - Option keySelector
- `distinctUntilChanged`
  - Élimine doublons consécutifs
  - Compare éléments adjacents

Limitation - `take(n)` : n premiers éléments - `takeLast(n)` : n derniers - `takeWhile` : condition vraie - `takeUntil` : jusqu'à condition

Saut d'Éléments - `skip(n)` : Ignore n premiers - `skipLast(n)` : Ignore n derniers - `skipWhile` : Ignore si vrai - `skipUntil` : Ignore jusqu'à vrai

Sélection Spécifique - `elementAt` : Position précise - `next` : Premier élément - `last` : Dernier élément - `single` : Vérifie unicité

10 Opérateurs de Combinaison de Flux

Fusion de Flux

- `merge` : Combine en intercalant
  - Ordre d'arrivée préservé
  - Pas de synchronisation
  - Parallèle
- `concat` : Concatène séquentiellement
  - Ordre strict respecté
  - Séquentiel
  - Sans entrelacement
- `mergeSequential` : Fusion ordonnée
  - Souscription parallèle
  - Émission ordonnée
  - Préserve ordre

Combinaison Synchronisée

- `zip` : Combine par paires
  - Attend les deux sources
  - Transformation possible
  - 1:1 matching

- `combineLatest` : Dernières valeurs
  - Combine valeurs récentes
  - Réactif aux changements
  - N:M possible

Utilitaires

- `withLatestFrom` : Enrichissement
- `startWith` : Valeurs initiales
- `sample` : Échantillonnage

---

11 Interface Subscriber

- Interface fondamentale de Reactive Streams
- Consommateur de données qui reçoit les éléments de manière asynchrone
- Point de terminaison du flux de données réactif

```java
public interface Subscriber<T> {
    // Called first when subscribing to a Publisher
    // Provides the Subscription object to control the flow
    // Should call subscription.request() to start receiving items
    void onSubscribe(Subscription s);

    // Called for each item emitted by the Publisher
    // Can be called 0 to N times based on the number of items
    // Will not be called after onError or onComplete
    void onNext(T t);

    // Called when an error occurs in the stream
    // Terminal operation - no more calls will happen after this
    // Must not be called after onComplete
    void onError(Throwable t);

    // Called when the Publisher has no more items to emit
    // Terminal operation - no more calls will happen after this
    // Must not be called after onError
    void onComplete();
}
```

---

12 Gestion des erreurs avec onErrorReturn

12.1 Gestion des erreurs avec onErrorResume

13 Gestion du Backpressure dans Project Reactor

Concept du Backpressure

- Régulation du flux producteur/consommateur
- Évite la surcharge du consommateur
- Communication bidirectionnelle

Contrôle par le Subscriber

- `request(n)`: Demande n éléments
- `request(Long.MAX_VALUE)`: Flux illimité
- `cancel()`: Arrêt immédiat

Stratégies de Gestion

- `buffer()`
  - Stockage temporaire
  - Mémoire tampon configurable
  - Préserve les données
- `drop()`
  - Suppression des excédents
  - Sans impact mémoire
  - Perte acceptée
- `latest()`
  - Garde valeur récente
  - Mise à jour continue
  - Sampling
- `error()`
  - Signalement erreur
  - Protection système
  - Circuit breaker

---

14 ConnectableFlux - Flux Partagé et Contrôlé

Concept et Utilisation

- Variante de `Flux` avec émission contrôlée
- Partage un flux entre multiples abonnés
- « Hot » publisher - émission indépendante des abonnements

Méthodes de Contrôle

- `connect()`: Démarre l'émission
- `autoConnect(n)`: Connexion après n abonnés
- `refCount(n)`: Gestion automatique connexion/déconnexion

Patterns d'Utilisation

- `publish()`: Crée un ConnectableFlux
- `replay()`: Met en cache les éléments
- `share()`: Combine publish et refCount

Cas d'Usage

- Diffusion d'événements
- Partage de données en temps réel
- Cache partagé
- Multicast de flux

15 Introduction aux tests réactifs avec StepVerifier

Principes Fondamentaux - Test déclaratif des flux réactifs - Vérification pas à pas du comportement - Support du backpressure - Tests synchrones et asynchrones

Méthodes Principales - `expectNext()`: Vérifie valeur suivante - `expectNextCount()`: Nombre d'éléments - `expectComplete()`: Vérifie fin normale - `expectError()`: Vérifie erreur - `verifyTimeout()`: Test avec timeout - ajouter la dépendance suivante à votre fichier `pom.xml`:

```
<dependency>
    <groupId>io.projectreactor</groupId>
    <artifactId>reactor-test</artifactId>
    <version>3.7.0</version>
    <scope>test</scope>
</dependency>
```

---

16 Débogage et log pour le code réactif

Opérateur `log()` - Trace tous les événements du flux - Signaux: onNext, onError, onComplete - Requêtes backpressure - Options de configuration: - Niveau de log - Logger personnalisé - Catégorie

Points de Contrôle - `checkpoint()` - Capture stack trace - Identifie source d'erreurs - Impact performance minimal

---

---

17 Points Clés à Retenir

1. **Évolution des Paradigmes**
   - Du synchrone à l'asynchrone
   - Des threads aux flux réactifs
   - Performance et scalabilité
2. **Approche Moderne**
   - Non-blocking par défaut
   - Gestion des ressources optimisée
   - Tests et monitoring intégrés
3. **Bonnes Pratiques**
   - Gestion des erreurs systématique
   - Contrôle du backpressure
   - Découpage en flux atomiques
   - Monitoring continu