

Installer Java avec SDKMAN

Petit tutoriel pour installer SDKMAN et une JVM dans le dev-container

Emmanuel BRUNO
Université de Toulon, LIS UMR CNRS 7020
emmanuel.bruno@univ-tln.fr

2026-10-14

Table des matières

1 Objectif	1
1.1 1) Installer SDKMAN	1
1.2 2) Lister les JVM disponibles et installer une version	1

1 Objectif

Installer `sdkman` puis une version de Java (ex: Temurin 17) dans le conteneur de développement afin que les étudiants puissent compiler et exécuter des projets Java.

Ces commandes sont destinées à un terminal Bash (ou zsh). Dans un notebook Quarto, utilisez des cellules `bash`.

1.1 1) Installer SDKMAN

```
# Télécharge et installe SDKMAN
(interactive: modifie ~/.sdkman)
curl -s "https://get.sdkman.io" |
bash

# Recharger l'environnement (dans le
même shell)
source "$HOME/.sdkman/bin/sdkman-
init.sh"
```

```
# Vérifier que sdk est disponible
sdk version
```

1.2 2) Lister les JVM disponibles et installer une version

```
# Lister les candidates Java
sdk list java

# Exemple: installer Temurin 17
(choisissez la version qui vous
convient)
sdk install java 17.0.8-tem

# Vérifier la version installée
java -version
```

Notes: - Dans un conteneur CI/non interactif, assurez-vous que `~/.sdkman` est persistant ou exécutez l'installation dans la phase de construction de l'image. - Après installation, ouvrez un nouveau shell ou source `~/.sdkman/bin/sdkman-init.sh` pour rendre `sdk` disponible.