

Mise à niveau Bases de Données Relationnelles : SQL Fondamental avec PostgreSQL

Formation complète – Niveau M1 Informatique

Emmanuel BRUNO
Université de Toulon, LIS UMR CNRS 7020
emmanuel.bruno@univ-tln.fr

2026-10-13

Table des matières

0.1	Objectif	3	2.1	Anatomie d'une requête SELECT . .	13
0.2	Prérequis techniques	3	2.2	SELECT simple et projection	13
0.3	Objectifs pédagogiques détaillés . . .	3	2.2.a	Sélection de toutes les colonnes	13
0.4	Structure du TP	3	2.2.b	Projection de colonnes spécifiques	14
0.4.a	○ Parcours Minimal	3	2.2.c	Alias de colonnes	14
0.4.b	○ Parcours Approfondi	3	2.3	Clause WHERE : filtrage de lignes .	14
0.4.c	○ Parcours Avancé	4	2.3.a	Opérateurs de comparaison . .	14
1	BLOC 1 : Modèle relationnel et fondations théoriques	4	2.3.b	Opérateurs logiques	15
1.1	Le modèle relationnel : rappels théoriques	4	2.4	ORDER BY : tri des résultats	15
1.1.a	Définitions formelles	4	2.5	LIMIT et OFFSET : pagination	16
1.1.b	Propriétés fondamentales	4	2.6	Exercices — SELECT et filtrage . . .	17
1.1.c	Clés : primaires, candidates, étrangères	6	3	BLOC 3 : Jointures — Reconstruction de l'information	18
1.1.d	Contraintes d'intégrité	7	3.1	Comprendre le problème : produit cartésien	18
1.2	Implémentation du schéma	7	3.2	INNER JOIN : jointure naturelle . . .	19
1.2.a	Création du schéma initial	8	3.2.a	Syntaxe moderne (recommandée)	19
1.2.b	Analyse détaillée du code	9	3.2.b	Syntaxe ancienne (WHERE) . .	19
1.3	Insertion de données de test	10	3.3	Jointures multiples	20
1.3.a	Visualisation des données insérées	11	3.4	LEFT JOIN : jointure externe gauche	21
1.4	Exercices de compréhension du schéma	12	3.4.a	Problématique	21
2	BLOC 2 : Requêtes SELECT — Fondamentaux et filtrage	13	3.4.b	Solution : LEFT JOIN	21
			3.5	Autres types de jointures	22
			3.5.a	RIGHT JOIN	22

3.5.b FULL OUTER JOIN	22	8.1.a Définition et propriétés	
3.6 Exercices — Jointures	23	ACID	37
4 BLOC 4 : Fonctions d'agrégat et GROUP BY	24	8.2 Commandes de base	37
4.1 Fonctions d'agrégat : résumer les données	24	8.2.a BEGIN, COMMIT, ROLLBACK	37
4.1.a Fonctions de base	24	8.3 Exemple pratique : inscription cohérente	38
4.2 GROUP BY : agrégation par groupe	25	8.3.a Problème sans transaction	38
4.2.a Principe	25	8.3.b Solution avec transaction	38
4.2.b Groupement sur clé primaire .	26	8.4 Savepoints : points de sauvegarde .	38
4.3 HAVING : filtrage après agrégation	26	8.5 Niveaux d'isolation : comprendre la concurrence	39
4.3.a Problématique	26	8.5.a Problématique : anomalies de lecture	39
4.3.b Solution : HAVING	27	8.5.b Les 4 niveaux d'isolation SQL	40
4.4 Exemples avancés	27	8.5.c Démonstration des niveaux d'isolation	40
4.4.a Nombre d'étudiants par cours avec détails	27	8.6 Verrous (Locks) : contrôle explicite .	42
4.5 Exercices — Agrégats	29	8.6.a Types de verrous	42
5 BLOC 5 : Sous-requêtes et requêtes avancées	30	8.6.b SELECT FOR UPDATE	42
5.1 Sous-requêtes scalaires	30	8.6.c FOR UPDATE vs FOR SHARE	42
5.2 Sous-requêtes avec IN	30	8.6.d Deadlocks : interblocages	43
5.3 Sous-requêtes corrélées	30	8.7 Patterns de concurrence courants ..	43
5.4 CTE (Common Table Expressions) .	31	8.7.a Pattern 1 : Compteur incrémental thread-safe	43
5.5 UNION et opérations ensemblistes .	31	8.7.b Pattern 2 : Places limitées (overbooking)	44
6 BLOC 6 : Performance et optimisation . .	32	8.7.c Pattern 3 : Optimistic Locking (version)	45
6.1 Index : accélérer les recherches	32	8.8 Exercices — Transactions et isolation	46
6.1.a Principe	32	8.9 Bonnes pratiques et recommandations	48
6.1.b Création d'index	32	8.9.a Choix du niveau d'isolation . .	48
6.2 EXPLAIN ANALYZE : comprendre l'exécution	32	8.9.b Règles d'or	48
6.3 Exercices — Optimisation	34	8.9.c Monitoring	48
7 BLOC 7 : Conception et normalisation . .	34	8.10 Conclusion	49
7.1 Anomalies de mise à jour	34		
7.1.a Schéma dénormalisé (mauvais)	34		
7.2 Formes normales	34		
7.3 Exercice de conception	35		
8 BLOC 8 : Transactions et isolation	36		
8.1 Introduction aux transactions : Garantir la cohérence	36		

0.1 Objectif

Passer de la théorie à la pratique en manipulant un SGBD relationnel professionnel (PostgreSQL).

0.2 Prérequis techniques

! Configuration requise

Avant de commencer, assurez-vous d'avoir :

1. **PostgreSQL 14+** installé et démarré
2. Une base de données nommée `tp_sql` créée

Soit avec une installation locale de PostgreSQL,

```
# Création de la base (en ligne de commande)
createdb -U postgres tp_sql
```

soit via docker

```
export DB_HOST=...
export DB_PORT=...
export DB_USERNAME=...
export DB_PASSWORD=...
export DB_NAME=...

docker run --quiet -d --name db \
    --env POSTGRES_USER=${DB_USERNAME} \
    --env POSTGRES_PASSWORD=${DB_PASSWORD} \
    --env POSTGRES_DB=${DB_NAME} \
    --network=notebooknet \
    --tmpfs /var/lib/postgresql/data \
    --health-cmd "pg_isready -U ${DB_USERNAME} -d ${DB_NAME}" \
    --health-interval 2s \
    --health-timeout 2s \
    --health-retries 10 \
```

```
-p 5432:5432 \
postgres:17
```

```
103a5f5f9fae2f5441c2d80115e4e7e0b244631361dfcc03a2a8c5e
--> Reset du conteneur postgresql
c6c91c7f94b02873eb1cb57e19a004bbcdc06fd9d573d5c236ddff3
--> Attente de la disponibilité du conteneur sur le réseau...
ERREUR : La base sur dind ne répond pas.
```

0.3 Objectifs pédagogiques détaillés

À l'issue de ce TP, vous serez capable de :

1. **Modélisation** : Concevoir un schéma relationnel normalisé
2. **Implémentation** : Créer tables, contraintes et index en SQL
3. **Interrogation** : Écrire des requêtes SELECT complexes avec jointures
4. **Agrégation** : Utiliser GROUP BY, HAVING et les fonctions d'agrégat
5. **Optimisation** : Comprendre les index et analyser les plans d'exécution
6. **Intégrité** : Manipuler les contraintes d'intégrité référentielle

0.4 Structure du TP

Le TP est organisé en **parcours progressifs** :

0.4.a ○ Parcours Minimal

Concepts essentiels pour réussir le TP :

- Modèle relationnel : tables, clés, tuples
- Requêtes SELECT de base
- Jointures INNER JOIN
- Agrégats simples (COUNT, AVG, SUM)

Public cible : Étudiants découvrant SQL

0.4.b ○ Parcours Approfondi

Concepts intermédiaires + pratique :

- Tout le parcours minimal
- Clés étrangères et intégrité référentielle
- Jointures LEFT/RIGHT/FULL OUTER
- GROUP BY avec HAVING
- Sous-requêtes corrélées

Public cible : Étudiants ayant déjà manipulé SQL

0.4.c ○ Parcours Avancé

Concepts experts + optimisation :

- Tout le parcours approfondi
- Normalisation (3NF, BCNF)
- Index et performance
- EXPLAIN ANALYZE
- Vues matérialisées
- CTE (Common Table Expressions)

Public cible : Étudiants visant l'excellence

1 BLOC 1 : Modèle relationnel et fondations théoriques

1.1 Le modèle relationnel : rappels théoriques

Un Système de Gestion de Base de Données Relationnelle (SGBDR) repose sur le **modèle relationnel** défini par E. F. Codd en 1970. Le modèle relationnel repose sur des concepts mathématiques rigoureux, notamment la théorie des ensembles et la logique relationnelle.

Il est ensuite implémenté dans des systèmes de gestion de bases de données relationnelles (SGBDR) tels que PostgreSQL, MySQL, Oracle, SQL Server, etc. Une **table** est l'implémentation concrète d'une relation dans un SGBDR.

L'**algèbre relationnelle** fournit un ensemble d'opérations pour manipuler les relations (tables) de manière formelle. Le langage **SQL** (Structured Query Language) est une implé-

mentation pratique de ces concepts, permettant aux utilisateurs de définir, manipuler et interroger des bases de données relationnelles.

1.1.a Définitions formelles

☒ Définition : Relation

Une **relation** R est un sous-ensemble du produit cartésien de n domaines :

$$R \subseteq D_1 \times D_2 \times \dots \times D_n$$

Où :

- Chaque D_i est un **domaine** (ensemble de valeurs possibles)
- Un élément de R est un **tuple** (ou **n-uplet**)
- L'ensemble des attributs constitue le **schéma** de la relation

Exemple concret :

```
Étudiant(id: INTEGER, nom: VARCHAR,
prenom:  VARCHAR,  date_naissance:
DATE)
```

- **Domaines** : $\mathbb{N}$ pour `id`, Σ^* pour `nom` et `prenom`, `DATE` pour `date_naissance`
- **Tuple** : (1, "Dupont", "Alice", 1999-03-15)
- **Relation** : Ensemble de tous les tuples respectant le schéma

1.1.b Propriétés fondamentales

Une relation possède les propriétés suivantes :

1. **Pas d'ordre entre les tuples** : $\{t_1, t_2\} = \{t_2, t_1\}$
2. **Pas de doublons** : ensemble au sens mathématique
3. **Atomicité** : chaque attribut contient une valeur indivisible
4. **Schéma fixe** : tous les tuples ont les mêmes attributs

Chaque attribut a un **type** (domaine) défini.
Les types de PostgreSQL (et du standard SQL)
sont :

Catégorie	Type PostgreSQL	Description	Différence / Particularité	Catégorie	Type PostgreSQL	Description	Différence / Particularité
Numérique	SMALLINT	Entier 2 octets (-32768 à +32767)	Standard SQL.	Temporel	CHAR(n)	Chaîne de longueur fixe	Complète avec des espaces (standard).
	INTEGER	Entier 4 octets	Standard SQL.		TEXT	Chaîne de longueur illimitée	Spécificité PG : Pas de perte de performance vs VARCHAR.
	BIGINT	Entier 8 octets	Standard SQL.		DATE	Date seule	Standard SQL.
	NUMERIC(p, N)	Nombre exact haute précision	Recommandé pour la finance (alias DECIMAL).		TIME [TZ]	Heure seule (avec/ sans fuseau)	Standard SQL.
	REAL / DOUBLE PRECISION	Virgule flottante (4 ou 8 octets)	DOUBLE PRECISION est le standard pour le calcul.		TIMESTAMP [TZ]	Date + Heure (avec/ sans fuseau)	TIMESTAMPTZ est recommandé pour l'UTC.
	SERIAL / BIGSERIAL	Entier auto-incrémenté	Spécifique PG (crée une SEQUENCE en arrière-plan).		INTERVAL	Durée (ex: "1 day 2 hours")	Très puissant dans PostgreSQL.
Texte	VARCHAR(n)	Chaîne de longueur limitée	Standard SQL.	Logique	BOOLEAN	TRUE, FALSE	Accepte aussi

Catégorie	Type PostgreSQL	Description	Différence / Particularité	Catégorie	Type PostgreSQL	Description	Différence / Particularité
		ou NULL	“y”, “n”, “1”, “0” en entrée.	Géométrique	POINT, LINE, POLYGON	Coor-données 2D	Support natif des formes géométriques.
Binaire	BYTEA	Données binaires (« Byte Array »)	Remplace le standard BLOB dans PostgreSQL.	Identifiant	UUID	Universally Unique Identifier	Type natif (plus performant qu'un VARCHAR).
Structuré	JSON	Texte JSON valide	Vérifie la syntaxe, mais stocke tel quel.	Recherche	TSVECTOR / TSQUERY	Full-Text Search	Dédié à la recherche textuelle avancée.
	JSONB	JSON binaire optimisé	Spécificité PG : Supporte l'indexation (très rapide).	 Erreur fréquente En SQL, une table peut contenir des doublons (multiset). Pour respecter le modèle relationnel strict, il faut : • Définir une clé primaire (PRIMARY KEY) • Utiliser DISTINCT dans les SELECT si nécessaire			
Réseau	CIDR / INET	Adresses IP (IPv4/IPv6)	Spécificité PG : Valide le format IP nativement.				
	MACADDR	Adresse MAC	Valide le format des cartes réseau.				

1.1.c Clés : primaires, candidates, étrangères

Pour assurer l'**unicité** des tuples dans une relation, on utilise des **clés**.

☒ Définition : Clé candidate

Un ensemble d'attributs $K = \{A_1, A_2, \dots, A_k\}$ est une **clé candidate** si elle vérifie :

1. **Unicité** : $\forall t_1, t_2 \in R, t_1[K] = t_2[K] \Rightarrow t_1 = t_2$
2. **Minimalité** : $\nexists K' \subset K$ vérifiant l'unicité

Si la clé est composée de plusieurs attributs, on parle de **clé composée** (composite key).

Exemple :

Pour la relation :

```
Personne(num_secu, email, nom,
prenom)
```

On a deux clés candidates possibles $\{\text{num_secu}\}$ et $\{\text{email}\}$. On peut choisir l'une d'elles comme clé primaire par exemple $\{\text{num_secu}\}$. Pour la seconde il faut s'assurer que l'email est toujours renseigné et unique (contrainte **NOT NULL + UNIQUE**).

Pour définir des liens entre relations, on utilise des **clés étrangères**. Une **clé étrangère** est un ensemble d'attributs dans une relation qui référence la clé primaire d'une autre relation.

☒ Définition : Clé étrangère

Soit R_1 et R_2 deux relations. Un ensemble d'attributs FK de R_1 est une **clé étrangère** référençant R_2 si :

$$FK \subseteq \text{attributs}(R_1) \text{ et } \forall t \in R_1, t[FK] \in \pi_K(R_2) \cup \{\text{NULL}\}$$

où K est la clé primaire de R_2 .

Par exemple, dans une relation `Inscription(etudiant_id, cours_id,`

`date_inscription)`, `etudiant_id` peut être une clé étrangère référençant `Etudiant(id)`. La clé étrangère garantit que chaque `etudiant_id` dans `Inscription` correspond à un `id` existant dans `Etudiant`. Elle peut faire partie d'une clé primaire composée.

Intuition : Une clé étrangère crée un **lien logique** entre deux tables.

1.1.d Contraintes d'intégrité

Le langage SQL permet de définir des contraintes pour garantir l'intégrité des données.

Contrainte	Rôle	Exemple SQL
PRIMARY KEY	Unicité + NOT NULL	<code>id INTEGER PRIMARY KEY</code>
UNIQUE	Unicité (NULL autorisé)	<code>email VARCHAR UNIQUE</code>
NOT NULL	Valeur obligatoire	<code>nom VARCHAR NOT NULL</code>
FOREIGN KEY	Intégrité référentielle	<code>FOREIGN KEY (etudiant_id) REFERENCES etudiants(id)</code>
CHECK	Validation métier	<code>CHECK (note >= 0 AND note <= 20)</code>

1.2 Implémentation du schéma

Il existe un premier sous ensemble du langage SQL appelé DDL (Data Definition Language) qui permet de définir et modifier la structure

des objets de la base de données (tables, contraintes, index, vues, etc.).

1.2.a Création du schéma initial

Nous allons modéliser un système de **gestion pédagogique** simple :

- Des **étudiants** suivent des **cours**
- Chaque suivi est associé à une **note**

💡 Analyse métier

Questions à se poser :

1. Un étudiant peut-il suivre plusieurs cours ? **Oui** → relation 1:N
2. Un cours peut-il avoir plusieurs étudiants ? **Oui** → relation N:M
3. La note dépend-elle uniquement du cours ou du couple (étudiant, cours) ?
Du couple → attribut de la relation N:M

Conclusion : Il faut une **table d'association** pour la relation N:M.

```
%%sqlAsTable
//| attr-code: ".sql"

-- Suppression des tables si elles
existent (ordre important !)
-- La CASCADE permet de supprimer les
dépendances automatiquement
DROP TABLE IF EXISTS inscriptions
CASCADE;
DROP TABLE IF EXISTS etudiants
CASCADE;
DROP TABLE IF EXISTS cours CASCADE;

-- Table ETUDIANTS
CREATE TABLE etudiants (
    id SERIAL PRIMARY KEY,
    nom VARCHAR(50) NOT NULL,
    prenom VARCHAR(50) NOT NULL,
```

```
    email VARCHAR(100) UNIQUE,
    date_naissance DATE,
    CONSTRAINT email_valide CHECK
(email LIKE '%@%.%')
);

-- Table COURS
CREATE TABLE cours (
    id SERIAL PRIMARY KEY,
    code VARCHAR(10) UNIQUE NOT NULL,
    nom VARCHAR(100) NOT NULL,
    credits INTEGER CHECK (credits
> 0),
    CONSTRAINT code_format CHECK (code
~ '^[A-Z]{2}[0-9]{3}$')
);

-- Table d'association INSCRIPTIONS
(relation N:M)
CREATE TABLE inscriptions (
    etudiant_id INTEGER NOT NULL,
    cours_id INTEGER NOT NULL,
    note NUMERIC(4,2),
    date_inscription DATE DEFAULT
CURRENT_DATE,
    -- Clé primaire composée
    PRIMARY KEY (etudiant_id,
cours_id),
    -- Clés étrangères
    FOREIGN KEY (etudiant_id)
REFERENCES etudiants(id)
ON DELETE CASCADE,
    FOREIGN KEY (cours_id)
REFERENCES cours(id)
ON DELETE CASCADE,
    -- Contrainte métier
    CONSTRAINT note_valide CHECK (note
>= 0 AND note <= 20)
);
```

Updated 0 rows

Updated 0 rows

Updated 0 rows

Statements executed

```
%%rdbmsSchema
```

```
java.io.IOException: Cannot run  
program "/opt/local/bin/dot": Exec  
failed, error: 2 (No such file or  
directory)
```

```
at java.base/java.lang.ProcessBuilder.start(ProcessBuilder.java:1048)  
at java.base/java.lang.ProcessBuilder.start(ProcessBuilder.java:953) ... 35 more  
at net.sourceforge.plantuml.dot.ProcessRunner.run(ProcessRunner.java:71)  
at net.sourceforge.plantuml.dot.ProcessRunner.run(ProcessRunner.java:60)  
at net.sourceforge.plantuml.dot.GraphvizVersionFinder.getVersion(GraphvizVersionFinder.java:120)  
at net.sourceforge.plantuml.dot.GraphvizVersionFinder.getVersion(GraphvizVersionFinder.java:75)  
at net.sourceforge.plantuml.dot.GraphvizRuntimeEnvironment.getVersion(GraphvizRuntimeEnvironment.java:120)  
at net.sourceforge.plantuml.svek.DotStringFactory.getGraphvizVersionInternal(DotStringFactory.java:267)  
at net.sourceforge.plantuml.svek.DotStringFactory.getGraphvizVersion(DotStringFactory.java:267)  
at net.sourceforge.plantuml.svek.GraphvizImageBuilder.printEntityInternal(GraphvizImageBuilder.java:363)  
at net.sourceforge.plantuml.svek.GraphvizImageBuilder.printEntity(GraphvizImageBuilder.java:363)  
at net.sourceforge.plantuml.svek.GraphvizImageBuilder.printEntities(GraphvizImageBuilder.java:363)  
at net.sourceforge.plantuml.svek.GraphvizImageBuilder.buildImage(GraphvizImageBuilder.java:225)  
at net.sourceforge.plantuml.svek.CucaDiagramFileMakerSvek.createFileInternal(CucaDiagramFileMakerSvek.java:120)  
at net.sourceforge.plantuml.svek.CucaDiagramFileMakerSvek.createFile(CucaDiagramFileMakerSvek.java:120)  
at net.atmp.CucaDiagram.exportDiagramInternal(CucaDiagram.java:489)  
at net.sourceforge.plantuml.classdiagram.ClassDiagram.exportDiagramInternal(ClassDiagram.java:80)  
at net.sourceforge.plantuml.UmlDiagram.exportDiagramNow(UmlDiagram.java:119)  
at net.sourceforge.plantuml.AbstractPSystem.exportDiagram(AbstractPSystem.java:216)  
at net.sourceforge.plantuml.SourceStringReader.outputImage(SourceStringReader.java:189)  
at net.sourceforge.plantuml.SourceStringReader.outputImage(SourceStringReader.java:147)  
at io.github.spencerpark.ijava.magics.JavaBMSMagics.rdbmsSchema(JavaBMSMagics.java:371)  
at java.base/jdk.internal.reflect.DirectMethodHandleAccessor.invoke(DirectMethodHandleAccessor.java:118)  
at java.base/java.lang.reflect.Method.invoke(Method.java:565)  
at io.github.spencerpark.jupyter.kernel.magic.registry.Magics.invoke(Magics.java:89)  
at io.github.spencerpark.jupyter.kernel.magic.registry.Magics$CellReflectionMagicFunction.execute(Magics.java:36)  
at io.github.spencerpark.jupyter.kernel.magic.registry.Magics$CellReflectionMagicFunction.apply(Magics.java:54)  
at io.github.spencerpark.ijava.runtime.Magics.cellMagic(Magics.java:54)  
at REPL.$JShell$45.do_it($JShell$45.java:53)  
at java.base/jdk.internal.reflect.DirectMethodHandleAccessor.invoke(DirectMethodHandleAccessor.java:118)  
at java.base/java.lang.reflect.Method.invoke(Method.java:565)  
at io.github.spencerpark.ijava.execution.MySqlExecutionControl.lambda$execute$0(IJavaExecutionControl.java:328)  
at java.base/java.util.concurrent.FutureTask.run(FutureTask.java:328)  
at java.base/java.util.concurrent.ThreadPoolExecutor.runWorker(ThreadPoolExecutor.java:1090)  
at java.base/java.util.concurrent.ThreadPoolExecutor$Worker.run(ThreadPoolExecutor.java:614)  
at java.base/java.lang.Thread.run(Thread.java:1474)  
Caused by: java.io.IOException: Exec  
failed, error: 2 (No such file or  
directory)  
at java.base/java.lang.ProcessImpl.forkAndExec(Native Method)  
at java.base/java.lang.ProcessImpl.<init>(ProcessImpl.java:141)  
at java.base/java.lang.ProcessImpl.start(ProcessImpl.java:114)  
at java.base/java.lang.ProcessBuilder.start(ProcessBuilder.java:1048)  
... 35 more  
Dot Executable: /opt/local/bin/dot  
Dot Executable does not exist  
GraphvizRuntimeEnvironment.getVersion  
@startuml  
testdot  
@enduml  
GraphvizImageBuilder.printEntity  
GraphvizImageBuilder.printEntities  
java -jar plantuml.jar -testdot  
CucaDiagramFileMakerSvek.createFileInternal  
CucaDiagramFileMakerSvek.createFile  
La gestion de la valeur des clés primaires,  
étrangères et des contraintes est cruciale pour  
garantir l'intégrité des données. Les clés pri-  
maires peuvent être gérées manuellement ou  
automatiquement. Dans tous les cas, le sys-  
tème vérifie leur unicité et leur non-nullité.  
La gestion automatique peut être réalisée de  
façon différentes parfois spécifiques à chaque  
SGBDR.  
Les grandes solutions sont des mécanismes  
d'auto-incrementation ou de séquences. Une  
séquence est un objet de base de données qui  
génère une suite de nombres uniques :  
- PostgreSQL: type SERIAL ou IDENTITY  
- MySQL: AUTO INCREMENT  
- SQL Server: IDENTITY
```

Points techniques à noter :

- SERIAL

- Type PostgreSQL (non standard SQL)
- Équivalent à `INTEGER NOT NULL DEFAULT nextval('sequence_name')`
- Crée automatiquement une séquence auto-incrémentée

2. Clé primaire composée :

```
PRIMARY KEY (etudiant_id,
cours_id)
```

- Garantit l'unicité du couple
- Un étudiant ne peut s'inscrire qu'une fois au même cours

3. ON DELETE CASCADE :

- Si un étudiant est supprimé → toutes ses inscriptions le sont aussi
- Alternative : `ON DELETE SET NULL, ON DELETE RESTRICT`

4. Contraintes CHECK :

```
CHECK (email LIKE '%@%.%')
CHECK (code ~ '^[A-Z]{2}[0-9]{3}$')
```

- Validation des données à l'insertion
- Expressions régulières POSIX avec ~

Intégrité référentielle : Les clés étrangères garantissent que les références entre tables sont valides. Par conséquent, on ne peut pas insérer une inscription pour un étudiant ou un cours inexistant. On ne peut pas non plus supprimer un étudiant ou un cours référencé sans gérer les dépendances. Soit en supprimant manuellement les inscriptions associées, soit en utilisant `ON DELETE CASCADE` qui va le faire automatiquement. Attention cependant à l'usage de cette option qui peut entraîner des suppressions en cascade non désirées.

⚠ ⚠ Ordre de création et suppression

Toujours respecter les dépendances :

- **Création** : tables référencées d'abord (étudiants, cours) puis tables référencantes (inscriptions)
- **Suppression** : ordre inverse (CASCADE permet d'ignorer cet ordre)

💡 Surrogate key

En pratique, on utilise souvent des clés primaires artificielles (surrogate keys) comme `id SERIAL` pour simplifier la gestion des relations, même si des clés naturelles existent (ex: email). Après la phase de modélisation, on choisit souvent une clé artificielle pour des raisons de performance et de simplicité. **Mais il faut toujours s'assurer que les contraintes d'unicité sur les clés naturelles sont bien en place.**

1.3 Insertion de données de test

Une fois le schéma créé, on peut insérer des données de test pour manipuler et interroger la base.

```
%%sqlAsTable

-- Insertion d'étudiants
INSERT INTO etudiants (nom, prenom,
email, date_naissance) VALUES
    ('Dupont',
'Alice',      'alice.dupont@univ.fr',
'2001-03-15'),
    ('Martin',   'Bob',
'bob.martin@univ.fr', '2000-11-22'),
    ('Bernard',
'Chloé',      'chloe.bernard@univ.fr',
'2001-07-08'),
    ('Durand',
```

```

'David',      'david.durand@univ.fr',
'2002-01-30'),
                                ('Moreau',
'Emma',      'emma.moreau@univ.fr',
'2001-05-19');

-- Insertion de cours
INSERT INTO cours (code, nom,
credits) VALUES
    ('IF101', 'Bases de données', 6),
    ('IF102', 'Systèmes
d'exploitation', 6),
    ('IF103', 'Programmation avancée',
6),
    ('IF104', 'Algorithmes et
complexité', 5),
    ('IF105', 'Réseaux informatiques',
5),
    ('IF106', 'Architecture des
ordinateurs', 4);

-- Inscriptions avec notes
INSERT INTO inscriptions
(etudiant_id, cours_id, note) VALUES
    (1, 1, 15.5),
    (1, 2, 14.0),
    (1, 3, 16.5),
    (2, 1, 12.0),
    (2, 3, 13.5),
    (3, 1, 17.0),
    (3, 3, 16.0),
    (3, 4, 18.5),
    (4, 2, 11.0),
    (4, 4, 14.5),
    (5, 1, 15.0),
    (5, 2, 16.0),
    (5, 5, 17.5);

```

Updated 5 rows

Updated 6 rows

Updated 13 rows

Statements executed

1.3.a Visualisation des données insérées

Les étudiants :

```

%%sqlAsTable
SELECT * FROM etudiants;

```

id	nom	pre-nom	email	date_naissance
1	Dupont	Alice	alice.dupont@univ.fr	2001-03-15
2	Martin	Bob	bob.martin@univ.fr	2000-11-22
3	Bernard	Chloé	chloe.bernard@univ.fr	2001-07-08
4	Durand	David	david.durand@univ.fr	2002-01-30
5	Moreau	Emma	emma.moreau@univ.fr	2001-05-19

Les cours :

```

%%sqlAsTable
SELECT * FROM cours;

```

id	code	nom	credits
1	IF101	Bases de données	6
2	IF102	Systèmes d'exploitation	6
3	IF103	Programmation avancée	6
4	IF104	Algorithmes et complexité	5
5	IF105	Réseaux informatiques	5
6	IF106	Architecture des ordinateurs	4

Les inscriptions :

```

%%sqlAsTable
SELECT * FROM inscriptions;

```

etudiant_id	cours_id	note	date_inscription
1	1	15.50	2026-10-13
1	2	14.00	2026-10-13
1	3	16.50	2026-10-13
2	1	12.00	2026-10-13
2	3	13.50	2026-10-13
3	1	17.00	2026-10-13
3	3	16.00	2026-10-13
3	4	18.50	2026-10-13
4	2	11.00	2026-10-13
4	4	14.50	2026-10-13
5	1	15.00	2026-10-13
5	2	16.00	2026-10-13
5	5	17.50	2026-10-13

1.4 Exercices de compréhension du schéma

i Exercice 1.1 — Analyse des clés

Questions :

1. Identifiez toutes les clés primaires du schéma
2. Identifiez toutes les clés étrangères
3. Pourquoi la clé primaire d'inscriptions est-elle **composée** ?
4. Que se passe-t-il si on tente d'insérer (1, 1, 18.0) deux fois dans inscriptions ?

❓ Indice La clé primaire d'une table d'association reflète la **cardinalité** de la relation N:M. ✎ Solution

1. Clés primaires :

- `etudiants.id`
- `cours.id`
- `(inscriptions.etudiant_id, inscriptions.cours_id)`

2. Clés étrangères :

- `inscriptions.etudiant_id` → `etudiants.id`
- `inscriptions.cours_id` → `cours.id`

3. **Clé composée** : Car un étudiant peut s'inscrire à plusieurs cours ET un cours peut avoir plusieurs étudiants. La combinaison (étudiant, cours) est unique.

4. **Doublon** : La deuxième insertion échouera avec une erreur `duplicate key value violates unique constraint`.

Exercice 1.2 — Contraintes d'intégrité

Tester les requêtes suivantes et expliquer le résultat :

```
-- Test 1
INSERT INTO etudiants (nom,
prenom, email)
VALUES ('Test', 'User', 'invalid-
email');

-- Test 2
INSERT INTO cours (code, nom,
credits)
VALUES ('invalid', 'Cours test',
5);

-- Test 3
INSERT INTO inscriptions VALUES
(999, 1, 15);

-- Test 4
DELETE FROM etudiants WHERE id =
1;
```

 Solutions **Test 1** :  Erreur CHECK constraint "email_valide" violated

Test 2 :  Erreur CHECK constraint "code_format" violated

Test 3 :  Erreur FOREIGN KEY constraint violated (étudiant 999 n'existe pas)

Test 4 :  Succès, mais **supprime aussi** toutes les inscriptions de l'étudiant 1 (CASCADE)

2 BLOC 2 : Requêtes SELECT — Fondamentaux et filtrage

La deuxième brique fondamentale du SQL est le langage de manipulation des données (DML - Data Manipulation Language). Le DML per-

met d'interroger et de manipuler les données stockées dans les tables via des requêtes.

2.1 Anatomie d'une requête SELECT

La commande **SELECT** est utilisée pour interroger les données dans une ou plusieurs tables.

Syntaxe formelle

```
SELECT [DISTINCT] liste_colonnes
| *
FROM table(s)
[WHERE condition]
[GROUP BY colonnes]
[HAVING condition_agrégat]
[ORDER BY colonnes [ASC|DESC]]
[LIMIT n] [OFFSET m];
```

Ordre d'exécution logique ($\neq$ ordre syntaxique) :

1. **FROM** : Sélection des tables source
2. **WHERE** : Filtrage des lignes
3. **GROUP BY** : Regroupement
4. **HAVING** : Filtrage des groupes
5. **SELECT** : Projection des colonnes
6. **ORDER BY** : Tri
7. **LIMIT/OFFSET** : Pagination

2.2 SELECT simple et projection

La version la plus simple de **SELECT** permet de récupérer des colonnes spécifiques ou toutes les colonnes d'une table. Elle correspond à l'opération de **projection** en algèbre relationnelle.

2.2.a Sélection de toutes les colonnes

```
%%sqlAsTable
SELECT * FROM etudiants;
```

id	nom	pre-nom	email	date_naissance
1	Dupont	Alice	alice.dupont@univ.fr	2001-03-15
2	Martin	Bob	bob.martin@univ.fr	2001-11-22
3	Bernard	Chloé	chloe.bernard@univ.fr	2001-07-08
4	Durand	David	david.durand@univ.fr	2002-01-30
5	Moreau	Emma	emma.moreau@univ.fr	2001-05-19

⚠️ Bonnes pratiques

Évitez **SELECT *** en production :

- **Performance** : Récupération de colonnes inutiles
- **Maintenance** : Modification du schéma → comportement imprévisible
- **Lisibilité** : On ne sait pas quelles colonnes sont utilisées

Exception : Exploration interactive des données (comme ici).

2.2.b Projection de colonnes spécifiques

```
%%sqlAsTable
SELECT nom, prenom, email
FROM etudiants;
```

nom	prenom	email
Dupont	Alice	alice.dupont@univ.fr
Martin	Bob	bob.martin@univ.fr
Bernard	Chloé	chloe.bernard@univ.fr
Durand	David	david.durand@univ.fr
Moreau	Emma	emma.moreau@univ.fr

2.2.c Alias de colonnes

```
%%sqlAsTable
SELECT
    nom AS nom_famille,
    prenom AS prenom_etudiant,
    EXTRACT(YEAR FROM
AGE(date_naissance)) AS age
FROM etudiants;
```

nom_famille	prenom_etudiant	age
Dupont	Alice	25
Martin	Bob	25
Bernard	Chloé	25
Durand	David	24
Moreau	Emma	25

Explications :

- **AS** : Renomme une colonne dans le résultat
- **EXTRACT(YEAR FROM AGE(...))** : Fonction PostgreSQL pour calculer l'âge
- Utile pour clarifier les résultats ou pour des calculs

2.3 Clause WHERE : filtrage de lignes

La clause **WHERE** permet de filtrer les lignes selon des conditions logiques. Elle correspond à l'opération de **sélection** en algèbre relationnelle. L'opérateur **WHERE** peut utiliser des **opérateurs de comparaison** et des **opérateurs logiques** pour construire des conditions complexes. **LIKE** permet de faire du pattern matching avec des jokers (**%** pour plusieurs caractères, **_** pour un caractère).

2.3.a Opérateurs de comparaison

```
%%sqlAsTable
-- Étudiants dont le nom commence par 'D'
```

```
SELECT nom, prenom
FROM etudiants
WHERE nom LIKE 'D%';
```

nom	prenom
Dupont	Alice
Durand	David

Opérateurs disponibles :

Opérateur	Description	Exemple
=	Égalité	note = 15
<> ou !=	Différence	note <> 10
<, >, <=, >=	Comparaison	note >= 12
BETWEEN	Intervalle	note BETWEEN 10 AND 15
IN	Appartenance	id IN (1, 2, 3)
LIKE	Pattern matching	nom LIKE 'D%'
~	Regex POSIX	email ~ '@univ\.f
IS NULL	Valeur nulle	note IS NULL

2.3.b Opérateurs logiques

```
%%sqlAsTable
-- Étudiants nés après 2001 ET dont
le prénom contient 'a'
SELECT nom, prenom, date_naissance
FROM etudiants
WHERE date_naissance > '2001-01-01'
AND prenom ILIKE '%a%'; -- ILIKE :
insensible à la casse
```

nom	prenom	date_naissance
Dupont	Alice	2001-03-15
Durand	David	2002-01-30
Moreau	Emma	2001-05-19

💡 Ordre de priorité

Sans parenthèses : NOT > AND > OR

```
-- Ces deux requêtes sont
identiques
WHERE condition1 AND condition2
OR condition3
WHERE (condition1 AND condition2)
OR condition3

-- Utilisez des parenthèses pour
la clarté !
WHERE condition1 AND (condition2
OR condition3)
```

2.4 ORDER BY : tri des résultats

Le standard SQL ne garantit pas l'ordre des lignes retournées par une requête, pour obtenir un ordre spécifique, il faut utiliser la clause ORDER BY.

```
%%sqlAsTable
-- Étudiants triés par nom puis prénom
SELECT nom, prenom
FROM etudiants
ORDER BY nom ASC, prenom ASC;
```

nom	prenom
Bernard	Chloé
Dupont	Alice
Durand	David
Martin	Bob
Moreau	Emma

```
%%sqlAsTable
-- Notes décroissantes avec
information de cours
SELECT e.nom, e.prenom, c.nom AS
```

```
cours, i.note
FROM inscriptions i
JOIN  etudiants  e  ON  e.id  =
i.etudiant_id
JOIN cours c ON c.id = i.cours_id
ORDER BY i.note DESC;
```

nom	prenom	cours	note
Bernard	Chloé	Algorithmes et complexité	18.50
Moreau	Emma	Réseaux informatiques	17.50
Bernard	Chloé	Bases de données	17.00
Dupont	Alice	Programmation avancée	16.50
Bernard	Chloé	Programmation avancée	16.00
Moreau	Emma	Systèmes d'exploitation	16.00
Dupont	Alice	Bases de données	15.50
Moreau	Emma	Bases de données	15.00
Durand	David	Algorithmes et complexité	14.50
Dupont	Alice	Systèmes d'exploitation	14.00
Martin	Bob	Programmation avancée	13.50
Martin	Bob	Bases de données	12.00
Durand	David	Systèmes d'exploitation	11.00

Points importants :

- `ASC` (ascendant) est la valeur par défaut

- On peut trier sur des colonnes **non sélectionnées**
- Les `NULL` sont triés en dernier par défaut en PostgreSQL
- Option `NULLS FIRST` ou `NULLS LAST` pour contrôler

2.5 LIMIT et OFFSET : pagination

Attention, par défaut, une requête `SELECT` retourne **toutes** les lignes correspondantes. Il est donc **important** de limiter le nombre de résultats pour éviter de surcharger le client ou le réseau. La clause `LIMIT` permet de restreindre le nombre de lignes retournées, tandis que `OFFSET` permet de sauter un certain nombre de lignes (utile pour la pagination). Il est **essentiel** d'utiliser `ORDER BY` avec `LIMIT` pour garantir un ordre cohérent des résultats.

```
%%sqlAsTable
-- Les 3 meilleures notes
SELECT e.nom, e.prenom, i.note
FROM inscriptions i
JOIN  etudiants  e  ON  e.id  =
i.etudiant_id
ORDER BY i.note DESC
LIMIT 3;
```

nom	prenom	note
Bernard	Chloé	18.50
Moreau	Emma	17.50
Bernard	Chloé	17.00

```
%%sqlAsTable
-- Pagination : page 2, taille 3
SELECT nom, prenom
FROM etudiants
ORDER BY nom
LIMIT 3 OFFSET 3;
```

nom	prenom
Martin	Bob
Moreau	Emma

☒ Formule pagination

Pour une page p de taille n :

```
LIMIT n OFFSET (p-1)*n
```

Exemple : Page 3, taille 5 $\rightarrow$ **LIMIT** 5
OFFSET 10

2.6 Exercices — SELECT et filtrage

i ☒ Exercice 2.1 — Requêtes de base

Écrire les requêtes SQL pour :

1. Afficher les cours ayant 6 crédits
2. Afficher les étudiants avec un email Gmail (domaine différent)
3. Afficher les 5 étudiants les plus jeunes (triés par date de naissance décroissante)

☒ Solutions

```
-- 1. Cours avec 6 crédits
SELECT code, nom, credits
FROM cours
WHERE credits = 6;

-- 2. Étudiants Gmail (si applicable, adapter le domaine)
SELECT nom, prenom, email
FROM etudiants
WHERE email LIKE '%@gmail.com';

-- 3. 5 plus jeunes (date de naissance la plus récente)
SELECT          nom,          prenom,
date_naissance
FROM etudiants
ORDER BY date_naissance DESC
LIMIT 5;
```

i Exercice 2.2 — Filtrage avancé

1. Afficher les inscriptions avec une note entre 12 et 16 (inclus)
2. Afficher les étudiants dont le nom contient “ar” (insensible à la casse)
3. Afficher les cours dont le code commence par “IF10”

Solutions

```
-- 1. Notes entre 12 et 16
SELECT *
FROM inscriptions
WHERE note BETWEEN 12 AND 16;
-- Équivalent à : WHERE note >= 12
AND note <= 16

-- 2. Nom contenant 'ar'
-- (insensible à la casse)
SELECT nom, prenom
FROM etudiants
WHERE nom ILIKE '%ar%';

-- 3. Codes commençant par 'IF10'
SELECT code, nom
FROM cours
WHERE code LIKE 'IF10%';
```

3 BLOC 3 : Jointures

— Reconstruction de l'information

Pour interroger des données réparties sur plusieurs tables, on utilise des **jointures**. Les jointures permettent de combiner les lignes de deux ou plusieurs tables en fonction d'une condition logique.

3.1 Comprendre le problème : produit cartésien

Le produit cartésien de deux relations R_1 et R_2 est l'ensemble de toutes les combinaisons possibles de leurs tuples. Les jointures permettent de restreindre ce produit cartésien aux combinaisons pertinentes dans le contexte métier.

⚠ Erreur classique : jointure oubliée

```
-- ✗ INCORRECT : Produit cartésien
SELECT e.nom, i.note
FROM etudiants e, inscriptions i;
```

Résultat : $|etudiants| \times |inscriptions| = 5 \times 13 = 65$ lignes !

Problème : Chaque étudiant est associé à **toutes** les notes, y compris celles des autres.

Testons pour observer l'erreur :

ICI nous limitons le résultat à 10 lignes pour la lisibilité. Pour voir l'erreur complète, il faut enlever le `LIMIT`.

```
%%sqlAsTable
-- Produit cartésien : 65 lignes au lieu de 13
SELECT e.nom, e.prenom, i.note
FROM etudiants e, inscriptions i
LIMIT 10;
```

nom	prenom	note
Dupont	Alice	15.50
Martin	Bob	15.50
Bernard	Chloé	15.50
Durand	David	15.50
Moreau	Emma	15.50

nom	prenom	note
Dupont	Alice	14.00
Martin	Bob	14.00
Bernard	Chloé	14.00
Durand	David	14.00
Moreau	Emma	14.00

Analyse : Les notes ne correspondent pas aux bons étudiants ! Et les étudiants sont dupliqués.

3.2 INNER JOIN : jointure naturelle

INNER JOIN permet de combiner les lignes de deux tables en ne conservant que celles qui satisfont une condition de jointure (prédicat).

3.2.a Syntaxe moderne (recommandée)

```
%%sqlAsTable
-- Jointure correcte : chaque
-- étudiant avec SES notes
SELECT e.nom, e.prenom, i.note
FROM etudiants e
INNER JOIN inscriptions i ON e.id =
i.etudiant_id;
```

nom	prenom	note
Dupont	Alice	15.50
Dupont	Alice	14.00
Dupont	Alice	16.50
Martin	Bob	12.00
Martin	Bob	13.50
Bernard	Chloé	17.00
Bernard	Chloé	16.00
Bernard	Chloé	18.50
Durand	David	11.00
Durand	David	14.50

nom	prenom	note
Moreau	Emma	15.00
Moreau	Emma	16.00
Moreau	Emma	17.50

Explications :

- **INNER JOIN** : Ne conserve que les lignes ayant une correspondance dans les deux tables
- **ON e.id = i.etudiant_id** : **Condition de jointure** (prédicat)
- Alias **e** et **i** : Évitent la répétition et améliorent la lisibilité

3.2.b Syntaxe ancienne (WHERE)

L'ancienne syntaxe utilise la clause **WHERE** pour définir la condition de jointure.

```
%%sqlAsTable
-- Équivalent avec WHERE (ancien
-- style)
SELECT e.nom, e.prenom, i.note
FROM etudiants e, inscriptions i
WHERE e.id = i.etudiant_id;
```

nom	prenom	note
Dupont	Alice	15.50
Dupont	Alice	14.00
Dupont	Alice	16.50
Martin	Bob	12.00
Martin	Bob	13.50
Bernard	Chloé	17.00
Bernard	Chloé	16.00
Bernard	Chloé	18.50
Durand	David	11.00
Durand	David	14.50
Moreau	Emma	15.00

nom	prenom	note
Moreau	Emma	16.00
Moreau	Emma	17.50

💡 ? Quelle syntaxe choisir ?

Recommandation : `INNER JOIN ... ON`

Avantages :

- Sépare clairement **jointure** (ON) et **filtrage** (WHERE)
- Meilleure lisibilité pour les requêtes complexes
- Norme SQL-92 (standard moderne)
- Préparation aux jointures externes (LEFT/RIGHT JOIN)

3.3 Jointures multiples

Il est courant de devoir joindre plusieurs tables pour reconstruire l'information complète.

```

%%sqlAsTable
-- Étudiant → Inscription → Cours (2 jointures)
SELECT
    e.nom,
    e.prenom,
    c.nom AS cours,
    i.note
FROM etudiants e
INNER JOIN inscriptions i ON e.id = i.etudiant_id
INNER JOIN cours c ON c.id = i.cours_id
ORDER BY e.nom, c.nom;

```

nom	prenom	cours	note
Bernard	Chloé	Algorithmes et complexité	18.50

nom	prenom	cours	note
Bernard	Chloé	Bases de données	17.00
Bernard	Chloé	Programmation avancée	16.00
Dupont	Alice	Bases de données	15.50
Dupont	Alice	Programmation avancée	16.50
Dupont	Alice	Systèmes d'exploitation	14.00
Durand	David	Algorithmes et complexité	14.50
Durand	David	Systèmes d'exploitation	11.00
Martin	Bob	Bases de données	12.00
Martin	Bob	Programmation avancée	13.50
Moreau	Emma	Bases de données	15.00
Moreau	Emma	Réseaux informatiques	17.50
Moreau	Emma	Systèmes d'exploitation	16.00

Ordre d'exécution conceptuel :

1. `FROM etudiants e` : Table de départ
2. `INNER JOIN inscriptions i` : Première jointure → résultat intermédiaire
3. `INNER JOIN cours c` : Deuxième jointure → résultat final

!Q Comprendre le flux de données

Visualisation :

```
etudiants (5 lignes)
  ↓ JOIN inscriptions (13 lignes)
    → Résultat intermédiaire (13
lignes : chaque inscription + son
étudiant)
  ↓ JOIN cours (5 lignes)
    → Résultat final (13 lignes :
chaque inscription + étudiant +
cours)
```

3.4 LEFT JOIN : jointure externe gauche

3.4.a Problématique

Avec `INNER JOIN`, un cours sans inscription **disparaît** du résultat. La gestion de la nullité est cruciale dans les bases relationnelles.

```
%%sqlAsTable
-- Combien d'inscriptions par cours ?
SELECT c.nom, COUNT(i.etudiant_id) AS
nb_inscrits
FROM cours c
INNER JOIN inscriptions i ON c.id =
i.cours_id
GROUP BY c.nom;
```

nom	nb_inscrits
Bases de données	4
Systèmes d'exploitation	3
Algorithmes et complexité	2
Programmation avancée	3
Réseaux informatiques	1

Problème : Le cours « IF106 » (Architecture des ordinateurs) n'apparaît car il n'a aucune inscription.

3.4.b Solution : LEFT JOIN

```
%%sqlAsTable
-- Tous les cours, même sans
inscription
SELECT
    c.nom AS cours,
    COUNT(i.etudiant_id) AS
nb_inscrits
FROM cours c
LEFT JOIN inscriptions i ON c.id =
i.cours_id
GROUP BY c.nom
ORDER BY nb_inscrits DESC;
```

cours	nb_inscrits
Bases de données	4
Systèmes d'exploitation	3
Programmation avancée	3
Algorithmes et complexité	2
Réseaux informatiques	1
Architecture des ordinateurs	0

☒ Définition : LEFT JOIN

A `LEFT JOIN` B `ON` condition retourne :

- Toutes les lignes de A
- Les lignes correspondantes de B (si elles existent)
- `NULL` pour les colonnes de B si aucune correspondance

Mnémotechnique : « Tout à **gauche**, complété à droite »

3.5 Autres types de jointures

Il existe d'autres types de jointures pour des besoins spécifiques.

3.5.a RIGHT JOIN

La jointure externe droite est l'inverse de **LEFT JOIN**. Elle conserve toutes les lignes de la table de droite.

```
%%sqlAsTable
-- Symétrique de LEFT JOIN
SELECT c.nom, e.nom
FROM inscriptions i
RIGHT JOIN cours c ON c.id =
i.cours_id
RIGHT JOIN etudiants e ON e.id =
i.etudiant_id;
```

nom	nom
Bases de données	Dupont
Systèmes d'exploitation	Dupont
Programmation avancée	Dupont
Bases de données	Martin
Programmation avancée	Martin
Bases de données	Bernard
Programmation avancée	Bernard
Algorithmes et complexité	Bernard
Systèmes d'exploitation	Durand
Algorithmes et complexité	Durand
Bases de données	Moreau
Systèmes d'exploitation	Moreau
Réseaux informatiques	Moreau

💡 Bonnes pratiques

RIGHT JOIN est **rarement utilisé** en pratique :

- Moins intuitif (lecture de gauche à droite)
- **LEFT JOIN** équivalent en inversant l'ordre des tables
- **Recommandation** : Toujours utiliser **LEFT JOIN** pour la cohérence

3.5.b FULL OUTER JOIN

La jointure externe complète combine **LEFT JOIN** et **RIGHT JOIN**. Elle conserve toutes les lignes des deux tables, avec **NULL** pour les colonnes sans correspondance.

```
%%sqlAsTable
-- Tous les étudiants ET tous les
cours (avec ou sans lien)
SELECT
    e.nom AS etudiant,
    c.nom AS cours,
    i.note
FROM etudiants e
FULL OUTER JOIN inscriptions i ON e.id
= i.etudiant_id
FULL OUTER JOIN cours c ON c.id =
i.cours_id;
```

etudiant	cours	note
Dupont	Bases de données	15.50
Dupont	Systèmes d'exploitation	14.00
Dupont	Programmation avancée	16.50
Martin	Bases de données	12.00
Martin	Programmation avancée	13.50
Bernard	Bases de données	17.00
Bernard	Programmation avancée	16.00

etudiant	cours	note
Bernard	Algorithmes et complexité	18.50
Durand	Systèmes d'exploitation	11.00
Durand	Algorithmes et complexité	14.50
Moreau	Bases de données	15.00
Moreau	Systèmes d'exploitation	16.00
Moreau	Réseaux informatiques	17.50
	Architecture des ordinateurs	

Utilité : Rare, utile pour détecter les données orphelines.

3.6 Exercices — Jointures

i Exercice 3.1 — Jointures simples

1. Afficher le nom complet des étudiants avec le nom de chaque cours suivi
2. Afficher les étudiants inscrits au cours « Bases de données »
3. Afficher les cours suivis par « Alice Dupont »

☒ Solutions

```
-- 1. Étudiants et leurs cours
SELECT
    e.nom || ' ' || e.prenom AS
    nom_complet,
    c.nom AS cours
FROM etudiants e
JOIN inscriptions i ON e.id =
i.etudiant_id
JOIN cours c ON c.id = i.cours_id
ORDER BY nom_complet, cours;

-- 2. Étudiants en BD
SELECT DISTINCT e.nom, e.prenom
FROM etudiants e
JOIN inscriptions i ON e.id =
i.etudiant_id
JOIN cours c ON c.id = i.cours_id
WHERE c.nom = 'Bases de données';

-- 3. Cours d'Alice Dupont
SELECT c.nom, c.code
FROM cours c
JOIN inscriptions i ON c.id =
i.cours_id
JOIN etudiants e ON e.id =
i.etudiant_id
WHERE e.nom = 'Dupont' AND
e.prenom = 'Alice';
```

i Exercice 3.2 — Jointures externes

1. Lister tous les étudiants avec leur nombre d'inscriptions (0 si aucune)
2. Trouver les cours sans aucune inscription
3. Trouver les étudiants non inscrits à aucun cours

Solutions

```
-- 1. Étudiants et nombre d'inscriptions
SELECT
    e.nom,
    e.prenom,
    COUNT(i.cours_id) AS nb_cours
FROM etudiants e
LEFT JOIN inscriptions i ON e.id = i.etudiant_id
GROUP BY e.id, e.nom, e.prenom
ORDER BY nb_cours DESC;

-- 2. Cours sans inscription
SELECT c.code, c.nom
FROM cours c
LEFT JOIN inscriptions i ON c.id = i.cours_id
WHERE i.cours_id IS NULL;

-- 3. Étudiants sans inscription
SELECT e.nom, e.prenom
FROM etudiants e
LEFT JOIN inscriptions i ON e.id = i.etudiant_id
WHERE i.etudiant_id IS NULL;
```

4 BLOC 4 : Fonctions d'agrégat et GROUP BY

4.1 Fonctions d'agrégat : résumer les données

SQL propose des **fonctions d'agrégat** pour calculer des valeurs résumées à partir d'un ensemble de lignes (ex: moyenne, somme, minimum, maximum, etc.).

4.1.a Fonctions de base

PostgreSQL fournit des **fonctions d'agrégat** qui calculent une valeur unique à partir d'un ensemble de lignes.

```
%%sqlAsTable
-- Statistiques globales sur les notes
SELECT
    COUNT(*) AS nb_inscriptions,
    COUNT(note) AS nb_notes, -- Ignore les NULL
    AVG(note) AS moyenne_generale,
    MIN(note) AS note_min,
    MAX(note) AS note_max,
    STDDEV(note) AS ecart_type
FROM inscriptions;
```

nb_inscriptions	nb_notes	moyenne_generale	note_min	note_max	ecart_type
13	13	15.153846153846153	10	20	2.1446116138730048

Fonctions disponibles :

Fonction	Description	NULL
COUNT(*)	Nombre de lignes	Compte tout
COUNT(col)	Valeurs non NULL	Ignore NULL
SUM(col)	Somme	Ignore NULL

Fonction	Description	NULL
AVG(col)	Moyenne	Ignore NULL
MIN(col)	Minimum	Ignore NULL
MAX(col)	Maximum	Ignore NULL
STDDEV(col)	Écart-type	Ignore NULL
VARIANCE(col)	Variance	Ignore NULL

⚠ ⚠ Différence COUNT(*) vs COUNT(colonne)

```
-- Si une ligne a note = NULL :
COUNT(*)      → 1 (compte la ligne)
COUNT(note)   → 0 (ignore NULL)
```

4.2 GROUP BY : agrégation par groupe

Les tables contiennent souvent des données réparties sur plusieurs lignes. Pour obtenir des statistiques **par groupe** (ex: par étudiant, par cours), on utilise la clause `GROUP BY`. Par exemple, les notes d'un étudiant sont réparties sur plusieurs lignes (une par cours). Pour calculer la moyenne par étudiant, on doit regrouper les lignes par étudiant.

4.2.a Principe

`GROUP BY` divise les lignes en **groupes** et applique les agrégats à chaque groupe.

```
%%sqlAsTable
-- Moyenne par étudiant
SELECT
    e.nom,
```

```
e.prenom,
COUNT(i.cours_id) AS nb_cours,
AVG(i.note) AS moyenne,
MIN(i.note) AS note_min,
MAX(i.note) AS note_max
FROM etudiants e
LEFT JOIN inscriptions i ON e.id =
i.etudiant_id
GROUP BY e.id, e.nom, e.prenom
ORDER BY moyenne DESC NULLS LAST;
```

nom	pre- nom	nb_cours	moyenne	note_min	note_max
Bernard	Chloé	3	17.166666666666667	16.666666666666667	17.666666666666667
Morreau	Emma	3	16.166666666666667	15.666666666666667	17.666666666666667
Dupont	Alice	3	15.333333333333333	13.333333333333333	18.333333333333333
Durand	David	2	12.750000000000000	11.000000000000000	14.500000000000000
Martin	Bob	2	12.750000000000000	12.000000000000000	13.500000000000000

!Q Règle GROUP BY en PostgreSQL

Toute colonne du SELECT non agrégée doit figurer dans GROUP BY.

```
-- ✗ INCORRECT
SELECT nom, prenom, AVG(note)
FROM etudiants e
JOIN inscriptions i ON e.id =
i.etudiant_id
GROUP BY nom; -- Manque prenom !

-- ☐ CORRECT
SELECT nom, prenom, AVG(note)
FROM etudiants e
JOIN inscriptions i ON e.id =
i.etudiant_id
GROUP BY nom, prenom; -- Ou
mieux : GROUP BY e.id, nom, prenom
```

Pourquoi ? Évite l'ambiguïté : si deux personnes ont le même nom mais des prénoms différents, quel prénom afficher ?

4.2.b Groupement sur clé primaire

Le groupement peut être simplifié si on groupe sur une **clé primaire**. En effet, une clé primaire détermine de façon unique toutes les autres colonnes de la ligne.

```
%%sqlAsTable
-- Grouper sur l'ID suffit (ID
détérmine nom et prenom)
SELECT
    e.id,
    e.nom,
    e.prenom,
    COUNT(i.cours_id) AS nb_cours
FROM etudiants e
LEFT JOIN inscriptions i ON e.id =
i.etudiant_id
```

```
GROUP BY e.id; -- Suffit car id → nom,
prenom (dépendance fonctionnelle)
```

id	nom	prenom	nb_cours
3	Bernard	Chloé	3
5	Moreau	Emma	3
4	Durand	David	2
2	Martin	Bob	2
1	Dupont	Alice	3

☒ Dépendance fonctionnelle

Si id est clé primaire, alors $id \rightarrow nom, prenom$.

PostgreSQL accepte :

```
GROUP BY e.id -- Au lieu de GROUP
BY e.id, e.nom, e.prenom
```

Mais **préférez lister toutes les colonnes** pour la portabilité.

4.3 HAVING : filtrage après agrégation

4.3.a Problématique

WHERE filtre **avant** l'agrégation. Pour filtrer **après**, on utilise HAVING.

```
-- ✗ INCORRECT : WHERE sur un agrégat
SELECT c.nom, AVG(i.note) AS moyenne
FROM cours c
JOIN inscriptions i ON c.id =
i.cours_id
WHERE AVG(i.note) >= 14 -- ERREUR !
GROUP BY c.nom;
```

Erreur : aggregate functions are not allowed in WHERE

4.3.b Solution : HAVING

```
%%sqlAsTable
-- □ CORRECT : HAVING filtre les
groupes
SELECT
    c.nom AS cours,
    COUNT(i.etudiant_id) AS
nb_inscrits,
    AVG(i.note) AS moyenne
FROM cours c
LEFT JOIN inscriptions i ON c.id =
i.cours_id
GROUP BY c.nom
HAVING COUNT(i.etudiant_id) > 0 --
Cours avec au moins 1 inscription
    AND AVG(i.note) >= 14 --
Moyenne >= 14
ORDER BY moyenne DESC;
```

cours		nb_inscrits	moyenne
Réseaux in-	1	17.500000000000000	
formatiques			
Algorithmes	2	16.500000000000000	
et complexité			
Programma-	3	15.333333333333333	
tion avancée			
Bases de don-	4	14.875000000000000	
nées			

☒ Ordre d'exécution complet

1. **FROM + JOIN** → Construction des lignes sources
2. **WHERE** → Filtrage des lignes
3. **GROUP BY** → Formation des groupes
4. **HAVING** → Filtrage des groupes
5. **SELECT** → Calcul des colonnes (avec agrégats)
6. **ORDER BY** → Tri
7. **LIMIT / OFFSET** → Pagination

4.4 Exemples avancés

4.4.a Nombre d'étudiants par cours avec détails

```
%%sqlAsTable
SELECT
    c.code,
    c.nom,
    c.credits,
    COUNT(i.etudiant_id) AS
nb_etudiants,
    ROUND(AVG(i.note), 2) AS moyenne,
    STRING_AGG(e.nom || ' ' ||
e.prenom, ', ' ORDER BY e.nom) AS
liste_etudiants
FROM cours c
LEFT JOIN inscriptions i ON c.id =
i.cours_id
LEFT JOIN etudiants e ON e.id =
i.etudiant_id
GROUP BY c.id, c.code, c.nom,
c.credits
ORDER BY nb_etudiants DESC;
```

code	nom	cre- dits	nb_etudiants	di_moyenne	liste_etudiants	code	nom	cre- dits	nb_etudiants	di_moyenne	liste_etudiants
IF101	Bases de données	6	4	14.88	Bernard Chloé, Du-pont Alice, Martin Bob, Moreau Emma	IF106	Architecture des ordinateurs	4	0		
IF102	Systèmes d'exploitation	6	3	13.67	Du-pont Alice, Du-rand David, Moreau Emma	Nouvelles fonctions : <code>ROUND(valeur, decimales)</code> : Arrondi <code>STRING_AGG(colonne, separateur ORDER BY ...)</code> : Concaténation agrégée					
IF103	Programmation avancée	6	3	15.33	Bernard Chloé, Du-pont Alice, Martin Bob						
IF104	Algo- rithmes et com- plexi- té	5	2	16.50	Bernard Chloé, Du-rand David						
IF105	Réseaux in- for- matiques	5	1	17.50	Moreau Emma						

4.5 Exercices — Agrégats

i Exercice 4.1 — Statistiques simples

1. Calculer le nombre total de crédits proposés (somme sur tous les cours)
2. Trouver la note minimale et maximale de chaque cours
3. Compter le nombre d'étudiants ayant une moyenne ≥ 15

☒ Solutions

```
-- 1. Total des crédits
SELECT      SUM(credits)      AS
total_credits
FROM cours;

-- 2. Min/max par cours
SELECT
    c.nom,
    MIN(i.note) AS note_min,
    MAX(i.note) AS note_max
FROM cours c
JOIN inscriptions i ON c.id =
i.cours_id
GROUP BY c.nom;

-- 3. Étudiants avec moyenne  $\geq 15$ 
SELECT COUNT(*) AS nb_etudiants
FROM (
    SELECT e.id
    FROM etudiants e
    JOIN inscriptions i ON e.id
= i.etudiant_id
    GROUP BY e.id
    HAVING AVG(i.note)  $\geq$  15
) AS subquery;
```

i Exercice 4.2 — Analyses complexes

1. Afficher les cours dont la moyenne est supérieure à la moyenne générale
2. Trouver l'étudiant avec le plus de cours suivis
3. Calculer le taux de réussite (note ≥ 10) par cours

☒ Solutions

```
-- 1. Cours au-dessus de la
moyenne générale
SELECT c.nom, AVG(i.note) AS
moyenne_cours
FROM cours c
JOIN inscriptions i ON c.id =
i.cours_id
GROUP BY c.nom
HAVING AVG(i.note) > (SELECT
AVG(note) FROM inscriptions);

-- 2. Étudiant avec le plus de
cours
SELECT      e.nom,      e.prenom,
COUNT(i.cours_id) AS nb_cours
FROM etudiants e
JOIN inscriptions i ON e.id =
i.etudiant_id
GROUP BY e.id, e.nom, e.prenom
ORDER BY nb_cours DESC
LIMIT 1;

-- 3. Taux de réussite par cours
SELECT
    c.nom,
    COUNT(*) AS nb_etudiants,
    COUNT(*) FILTER (WHERE i.note
 $\geq$  10) AS nb_reussis,
    ROUND(100.0 * COUNT(*) FILTER
(WHERE i.note  $\geq$  10) / COUNT(*),
2) AS taux_reussite
FROM cours c
JOIN inscriptions i ON c.id =
i.cours_id
```

Note : `FILTER (WHERE ...)` est une syntaxe PostgreSQL pour les agrégats conditionnels.

5 BLOC 5 : Sous-requêtes et requêtes avancées

5.1 Sous-requêtes scalaires

Une **sous-requête scalaire** retourne une seule valeur (1 ligne, 1 colonne).

```
%%sqlAsTable
-- Étudiants ayant une note
supérieure à la moyenne générale
SELECT e.nom, e.prenom, i.note
FROM etudiants e
JOIN inscriptions i ON e.id =
i.etudiant_id
WHERE i.note > (SELECT AVG(note) FROM
inscriptions)
ORDER BY i.note DESC;
```

nom	prenom	note
Bernard	Chloé	18.50
Moreau	Emma	17.50
Bernard	Chloé	17.00
Dupont	Alice	16.50
Bernard	Chloé	16.00
Moreau	Emma	16.00
Dupont	Alice	15.50

5.2 Sous-requêtes avec IN

La clause **IN** permet de vérifier l'appartenance à un ensemble retourné par une sous-requête.

```
%%sqlAsTable
-- Étudiants inscrits à au moins un
cours de 6 crédits
SELECT DISTINCT e.nom, e.prenom
FROM etudiants e
WHERE e.id IN (
    SELECT i.etudiant_id
    FROM inscriptions i
    WHERE i.credits = 6);
```

```
JOIN cours c ON c.id = i.cours_id
WHERE c.credits = 6
);
```

nom	prenom
Bernard	Chloé
Dupont	Alice
Durand	David
Martin	Bob
Moreau	Emma

Alternative avec JOIN (souvent plus performante) :

```
%%sqlAsTable
SELECT DISTINCT e.nom, e.prenom
FROM etudiants e
JOIN inscriptions i ON e.id =
i.etudiant_id
JOIN cours c ON c.id = i.cours_id
WHERE c.credits = 6;
```

nom	prenom
Bernard	Chloé
Dupont	Alice
Durand	David
Martin	Bob
Moreau	Emma

5.3 Sous-requêtes corrélées

La clause **EXISTS** teste l'existence de lignes retournées par une sous-requête.

Une sous-requête **corrélée** référence la requête externe.

```
%%sqlAsTable
-- Étudiants ayant au moins une note
```

```

>= 15
SELECT e.nom, e.prenom
FROM etudiants e
WHERE EXISTS (
    SELECT 1
    FROM inscriptions i
    WHERE i.etudiant_id = e.id
    AND i.note >= 15
);

```

nom	prenom
Dupont	Alice
Bernard	Chloé
Moreau	Emma

⚠️ Performance

Les sous-requêtes corrélées peuvent être **coûteuses** (exécutées N fois).

Astuce : Vérifiez avec `EXPLAIN ANALYZE` (voir BLOC 6).

5.4 CTE (Common Table Expressions)

Les CTE (clause `WITH`) améliorent la lisibilité.

```

%%sqlAsTable
-- Calcul de la moyenne par étudiant,
-- puis sélection des meilleurs
WITH moyennes AS (
    SELECT
        e.id,
        e.nom,
        e.prenom,
        AVG(i.note) AS moyenne
    FROM etudiants e
    JOIN inscriptions i ON e.id =
i.etudiant_id
    GROUP BY e.id, e.nom, e.prenom
)

```

```

SELECT nom, prenom, ROUND(moyenne, 2)
AS moyenne
FROM moyennes
WHERE moyenne >= 15
ORDER BY moyenne DESC;

```

nom	prenom	moyenne
Bernard	Chloé	17.17
Moreau	Emma	16.17
Dupont	Alice	15.33

Avantages :

- Code modulaire et réutilisable
- Équivalent à une sous-requête dans `FROM`, mais plus lisible
- Peut être **récurive** (CTE RECURSIVE)

5.5 UNION et opérations ensemblistes

SQL permet de combiner les résultats de plusieurs requêtes avec des opérations ensemblistes.

```

%%sqlAsTable
-- Tous les emails (étudiants + fictif
-- pour cours)
SELECT email AS contact, 'Étudiant'
AS type
FROM etudiants
UNION
SELECT code || '@cours.univ.fr',
'Cours'
FROM cours
ORDER BY type, contact;

```

contact	type
IF101@cours.univ.fr	Cours
IF102@cours.univ.fr	Cours
IF103@cours.univ.fr	Cours

contact	type
IF104@cours.univ.fr	Cours
IF105@cours.univ.fr	Cours
IF106@cours.univ.fr	Cours
alice.dupont@univ.fr	Étudiant
bob.martin@univ.fr	Étudiant
chloe.bernard@univ.fr	Étudiant
david.durand@univ.fr	Étudiant
emma.moreau@univ.fr	Étudiant

Opérateurs :

- **UNION** : Union (dédoublonnée)
- **UNION ALL** : Union (avec doublons)
- **INTERSECT** : Intersection
- **EXCEPT** : Différence

6 BLOC 6 : Performance et optimisation

6.1 Index : accélérer les recherches

6.1.a Principe

Un **index** est une structure de données auxiliaire permettant des recherches rapides.

☒ Analogie : Index d'un livre

- **Sans index** : Lire toutes les pages pour trouver un mot (parcours séquentiel)
- **Avec index** : Consulter l'index alphabétique → aller directement à la page (accès direct)

Complexité :

- Sans index : $O(n)$ (scan complet)
- Avec index : $O(\log n)$ (arbre B)

6.1.b Création d'index

```
%%sqlAsTable
-- Index sur email (recherche fréquente)
CREATE INDEX idx_etudiants_email ON
etudiants(email);

-- Index sur clé étrangère (jointures fréquentes)
CREATE
INDEX idx_inscriptions_etudiant ON
inscriptions(etudiant_id);
CREATE INDEX idx_inscriptions_cours
ON inscriptions(cours_id);

-- Index composé
CREATE                                INDEX
idx_inscriptions_etudiant_cours ON
inscriptions(etudiant_id, cours_id);
```

Statements executed

Types d'index PostgreSQL :

- **B-tree** (défaut) : Égalité, comparaison, ORDER BY
- **Hash** : Égalité uniquement
- **GIN** : Recherche plein texte, tableaux, JSON
- **GiST** : Données spatiales

6.2 EXPLAIN ANALYZE : comprendre l'exécution

Pour exécuter un moteur de base de données efficacement, il est crucial de comprendre comment une requête est exécutée. PostgreSQL fournit la commande **EXPLAIN** pour afficher le plan d'exécution d'une requête, et **EXPLAIN ANALYZE** pour exécuter la requête et fournir des statistiques réelles.

```
%%sqlAsTable
EXPLAIN ANALYZE
SELECT e.nom, e.prenom, AVG(i.note)
```

```

AS moyenne
FROM etudiants e
JOIN inscriptions i ON e.id =
i.etudiant_id
GROUP BY e.id, e.nom, e.prenom
HAVING AVG(i.note) >= 15;

```

QUERY PLAN

HashAggregate (cost=2.35..2.43 rows=2
width=272) (actual time=0.049..0.053
rows=3 loops=1)

Group Key: e.id

Filter: (avg(i.note) >= '15'::numeric)

Batches: 1 Memory Usage: 24kB

Rows Removed by Filter: 2

-> Hash Join (cost=1.11..2.29 rows=13
width=252) (actual time=0.031..0.037
rows=13 loops=1)

Hash Cond: (i.etudiant_id = e.id)

-> Seq Scan on inscriptions i
(cost=0.00..1.13 rows=13 width=16) (actual
time=0.009..0.010 rows=13 loops=1)

-> Hash (cost=1.05..1.05 rows=5 width=240)
(actual time=0.010..0.010 rows=5 loops=1)

Buckets: 1024 Batches: 1 Memory Usage:
9kB

-> Seq Scan on etudiants e
(cost=0.00..1.05 rows=5 width=240) (actual
time=0.003..0.004 rows=5 loops=1)

Planning Time: 0.150 ms

Execution Time: 0.112 ms

Lecture du plan d'exécution :

- **Seq Scan** : Parcours séquentiel (toutes les lignes)
- **Index Scan** : Utilisation d'un index

- **Nested Loop** : Jointure par boucle imbriquée
- **Hash Join** : Jointure par table de hachage
- **Cost** : Estimation du coût (arbitraire)
- **Actual time** : Temps réel (avec ANALYZE)

💡 Interpréter le coût

```

cost=0.00..35.50 → Coût de
démarrage..coût total
rows=1000 → Nombre de
lignes estimé
width=64 → Taille moyenne
d'une ligne (octets)

```

Attention : Le coût est **relatif**, pas un temps absolu.

6.3 Exercices — Optimisation

i Exercice 6.1 — Analyse de performance

1. Exécuter `EXPLAIN` sur la requête suivante :

```
SELECT * FROM inscriptions
WHERE etudiant_id = 2;
```

2. Créer un index sur `etudiant_id`
3. Ré-exécuter `EXPLAIN` et comparer

☒ Démarche

```
-- Sans index
EXPLAIN SELECT * FROM inscriptions
WHERE etudiant_id = 2;
-- → Seq Scan (parcours complet)

-- Création de l'index
CREATE
INDEX idx_inscriptions_etudiant
ON inscriptions(etudiant_id);

-- Avec index
EXPLAIN SELECT * FROM inscriptions
WHERE etudiant_id = 2;
-- → Index Scan (accès direct)
```

```
cours_code VARCHAR,
cours_nom VARCHAR,
cours_credits INTEGER,
note NUMERIC
);
```

Problèmes :

1. **Anomalie d'insertion** : Impossible d'ajouter un cours sans étudiant
2. **Anomalie de modification** : Changer le nom d'un cours → modifier N lignes
3. **Anomalie de suppression** : Supprimer le dernier étudiant → perte du cours
4. **Redondance** : Si 100 étudiants suivent un cours, le nom du cours est dupliqué 100 fois

7.2 Formes normales

☒ Première Forme Normale (1NF)

Définition : Tous les attributs sont **atomiques** (indivisibles).

✗ **Violation** :

```
CREATE TABLE etudiants_mauvais (
  id INTEGER PRIMARY KEY,
  nom VARCHAR,
  cours_suivis VARCHAR --
  "BD,SE,Algo" → NON ATOMIQUE
);
```

☒ **Conforme 1NF** : Table d'association inscriptions

7 BLOC 7 : Conception et normalisation

7.1 Anomalies de mise à jour

7.1.a Schéma dénormalisé (mauvais)

```
-- ✗ Table unique : redondance massive
CREATE TABLE inscriptions_denorm (
  etudiant_nom VARCHAR,
  etudiant_prenom VARCHAR,
  etudiant_email VARCHAR,
```

7.3 Exercice de conception

☒ Deuxième Forme Normale (2NF)

Définition : 1NF + aucun attribut non-clé ne dépend d'une **partie** de la clé.

✗ Violation :

```
CREATE TABLE inscriptions_2nf (  
    etudiant_id INTEGER,  
    cours_id INTEGER,  
    note NUMERIC,  
    cours_nom VARCHAR, -- Dépend  
    uniquement de cours_id !  
    PRIMARY KEY (etudiant_id,  
    cours_id)  
);
```

☒ **Conforme 2NF** : Séparer cours_nom dans la table cours

☒ Troisième Forme Normale (3NF)

Définition : 2NF + aucune dépendance transitive.

✗ Violation :

```
CREATE TABLE etudiants_3nf (  
    id INTEGER PRIMARY KEY,  
    nom VARCHAR,  
    ville VARCHAR,  
    code_postal VARCHAR, -- ville  
    → code_postal (transitive)  
);
```

☒ **Conforme 3NF** : Créer une table villes(nom, code_postal)

Cahier des charges :

Une bibliothèque gère des **livres** et des **emprunts** par des **membres**.

- Un livre a un titre, un auteur, un ISBN (unique), une année de publication
- Un membre a un nom, prénom, email (unique), date d'inscription
- Un emprunt enregistre : qui, quel livre, date d'emprunt, date de retour prévue, date de retour réelle

Travail demandé :

1. Concevoir le schéma relationnel (3 tables minimum)
2. Identifier toutes les clés (primaires, étrangères)
3. Définir les contraintes (NOT NULL, CHECK, etc.)
4. Implémenter en SQL (CREATE TABLE)
5. Insérer 3 livres, 2 membres, 4 emprunts
6. Écrire 3 requêtes pertinentes :
 - Livres actuellement empruntés
 - Membres n'ayant jamais emprunté
 - Livres les plus empruntés

🔗 Indice — Structure Tables suggérées :

- livres(id, isbn, titre, auteur, annee)
- membres(id, nom, prenom, email, date_inscription)
- emprunts(id, livre_id, membre_id, date_emprunt, date_retour_prevue, date_retour_reelle)

Réfléchissez aux cardinalités : un livre peut être emprunté plusieurs fois (mais pas en même temps), un membre peut emprunter

8 BLOC 8 : Transactions et isolation

8.1 Introduction aux transactions :

Garantir la cohérence

Bien que les SGBD garantissent l'atomicité au niveau de la requête SQL individuelle (une instruction est exécutée soit totalement, soit pas du tout), cette protection est insuffisante pour les processus métier complexes. Une opération logique (ex: un virement bancaire) nécessite souvent plusieurs instructions interdépendantes : débiter un compte, puis en créditer un autre.

Si une interruption survient entre ces deux étapes, la base de données bascule dans un état incohérent. La transaction intervient alors comme une unité logique de travail qui regroupe ces opérations. Les défis de la fiabilité

La gestion des transactions doit répondre à trois problématiques majeures :

- L'atomicité multi-requêtes : Garantir que l'ensemble du bloc d'instructions est validé (Commit) ou annulé en cas d'erreur (Roll-back), sans état intermédiaire.
- La concurrence d'accès : Dans un environnement multi-utilisateurs, l'exécution simultanée de plusieurs transactions peut provoquer des anomalies (lecture sale, lecture non reproductible). Le SGBD doit assurer l'Isolation de ces traitements.
- La résilience aux pannes : En cas de crash système (panne matérielle ou logicielle), le mécanisme de journalisation (Write-Ahead Logging) doit permettre de reconstruire un état stable, garantissant ainsi la Durabilité des données.

```
-- Création du schéma
```

```
CREATE TABLE livres (  
    id SERIAL PRIMARY KEY,  
    isbn VARCHAR(17) UNIQUE NOT  
    NULL,
```

8.1.a Définition et propriétés ACID

☒ Définition : Transaction

Une **transaction** est une séquence d'opérations SQL formant une **unité logique de travail** qui s'exécute de manière atomique.

Principe : Tout ou rien (all or nothing)

Dans le cadre des bases de données relationnelles, les transactions garantissent les propriétés **ACID** :

Propriété	Description	Exemple
Atomicité	Tout ou rien	Virement bancaire : débit ET crédit, pas l'un sans l'autre
Cohérence	Respect des contraintes	Solde bancaire jamais négatif
Isolation	Indépendance des transactions concurrentes	Deux utilisateurs réservent le dernier siège
Durabilité	Persistance après COMMIT	Données préservées même en cas de panne

💡 Analogie : Transaction bancaire

Imaginez un virement de 100€ de A vers B :

```
BEGIN;  
UPDATE comptes SET solde = solde  
- 100 WHERE titulaire = 'A';  
UPDATE comptes SET solde = solde  
+ 100 WHERE titulaire = 'B';  
COMMIT;
```

Sans transaction : Si le système plante entre les deux UPDATE, A perd 100€ mais B ne reçoit rien !

Avec transaction : Soit les deux UPDATE réussissent, soit aucun.

8.2 Commandes de base

8.2.a BEGIN, COMMIT, ROLLBACK

```
-- Démarrer une transaction  
BEGIN;  
  
-- Opérations SQL  
INSERT INTO etudiants (nom, prenom,  
email)  
VALUES ('Test', 'Transaction',  
'test@email.fr');  
  
-- Valider les modifications  
COMMIT;
```

```
-- Transaction avec annulation  
BEGIN;  
  
INSERT INTO cours (code, nom,  
credits)  
VALUES ('IF999', 'Cours test', 3);  
  
-- Annuler toutes les modifications  
ROLLBACK;
```

```
-- Vérification : le cours IF999
n'existe pas
SELECT * FROM cours WHERE code =
'IF999';
```

Résultat : Aucune ligne (le ROLLBACK a annulé l'INSERT)

!Q Comportement par défaut PostgreSQL

PostgreSQL fonctionne en **mode auto-commit** :

- Chaque instruction SQL = 1 transaction automatique
- Équivalent à `BEGIN; instruction; COMMIT;`

Pour grouper des opérations : Utiliser explicitement `BEGIN...COMMIT`

8.3 Exemple pratique : inscription cohérente

8.3.a Problème sans transaction

Imaginez l'inscription d'un étudiant à plusieurs cours :

```
-- × DANGEREUX : Sans transaction
INSERT INTO inscriptions VALUES (1,
4, NULL); -- Cours 1
-- [PANNE SYSTÈME ICI]
INSERT INTO inscriptions VALUES (1,
5, NULL); -- Cours 2
```

Risque : L'étudiant est inscrit au cours 1 mais pas au cours 2 → incohérence !

8.3.b Solution avec transaction

```
-- □ SÉCURISÉ : Avec transaction
BEGIN;
```

```
-- Inscription à plusieurs cours d'un
coup
INSERT INTO inscriptions
(etudiant_id, cours_id) VALUES
(1, 4),
(1, 5);
```

```
-- Vérification avant validation
SELECT c.nom
FROM cours c
JOIN inscriptions i ON c.id =
i.cours_id
WHERE i.etudiant_id = 1;

COMMIT;
```

Garantie : Soit l'étudiant est inscrit aux deux cours, soit à aucun.

8.4 Savepoints : points de sauvegarde

Les **savepoints** permettent de créer des points de restauration intermédiaires.

```
BEGIN;

-- Première opération
INSERT INTO etudiants (nom, prenom,
email)
VALUES ('Savepoint', 'Test',
'savepoint@email.fr');

-- Créer un point de sauvegarde
SAVEPOINT avant_cours;

-- Deuxième opération
INSERT INTO cours (code, nom,
credits)
VALUES ('IF888', 'Cours savepoint',
4);

-- Erreur détectée : on annule
seulement la dernière opération
```

```
ROLLBACK TO SAVEPOINT avant_cours;

-- L'étudiant est conservé, mais pas le cours
COMMIT;

-- Vérification
SELECT * FROM etudiants WHERE email = 'savepoint@email.fr'; -- Existe
SELECT * FROM cours WHERE code = 'IF888'; -- N'existe pas
```

Utilité : Annulation partielle sans perdre tout le travail.

💡 Cas d'usage des savepoints

- **Imports de données :** Sauvegarder après chaque lot, rollback si erreur
- **Procédures complexes :** Points de retour en arrière intermédiaires
- **Gestion d'erreurs :** Capture d'exceptions dans PL/pgSQL

8.5 Niveaux d'isolation : comprendre la concurrence

8.5.a Problématique : anomalies de lecture

Quand plusieurs transactions s'exécutent **simultanément**, des problèmes peuvent survenir :

☒ Anomalies de concurrence

1. Lecture sale (Dirty Read)

Transaction T1 lit des données **non validées** de T2.

```
T1: BEGIN                                T2: BEGIN
T1:                                         T2: UPDATE
etudiants SET nom='X' WHERE id=1
T1: SELECT nom FROM etudiants
WHERE id=1 -- Lit 'X' (non
committé)
T1:                                         T2: ROLLBACK
T1: COMMIT
```

Problème : T1 a lu une valeur qui n'existe plus !

2. Lecture non reproductible (Non-Repeatable Read)

Transaction T1 lit deux fois la même donnée → résultats différents.

```
T1: BEGIN
T1: SELECT nom FROM etudiants
WHERE id=1 -- Lit 'Dupont'
T1:                                         T2: BEGIN
T1:                                         T2:
UPDATE etudiants SET nom='Martin'
WHERE id=1
T1:                                         T2: COMMIT
T1: SELECT nom FROM etudiants
WHERE id=1 -- Lit 'Martin'
T1: COMMIT
```

Problème : Incohérence dans la même transaction.

3. Lecture fantôme (Phantom Read)

Transaction T1 exécute deux fois la même requête → nombre de lignes différent.

```
T1: BEGIN
```

8.5.b Les 4 niveaux d'isolation SQL

PostgreSQL implémente 4 niveaux d'isolation (standard SQL) :

Niveau	Dirty Read	Non-Repeatable	Phantom	Sérialisation
READ-UNCOMMITTED	✓	Pos-sible	✓	Pos-sible
READ-COMMITTED	✗	Pos-sible	✓	Pos-sible
REPEATABLE-READ	✗	Impos-sible	✓	Pos-sible
SERIALIZABLE	✗	Impos-sible	✗	Im-possible

PostgreSQL évite les phantoms en REPEATABLE READ (au-delà du standard SQL)

!Q Niveau par défaut PostgreSQL

READ COMMITTED est le niveau par défaut.

Compromis :

- ☒ Évite les lectures sales
- ☒ Bonnes performances
- ⚠ Permet lectures non reproductibles et fantômes

8.5.c Démonstration des niveaux d'isolation

Essayez les exemples suivants dans des sessions PostgreSQL distinctes pour observer les comportements.

8.5.c.a READ COMMITTED (défaut)

Ouvrez **deux sessions PostgreSQL** distinctes :

Session 1 :

```
BEGIN;
SELECT nom, prenom FROM etudiants
WHERE id = 1;
-- Affiche : Dupont, Alice
-- [Laisser la transaction ouverte]
```

Session 2 :

```
BEGIN;
UPDATE etudiants SET prenom =
'Alicia' WHERE id = 1;
COMMIT;
```

Session 1 (suite) :

```
-- Toujours dans la même transaction
SELECT nom, prenom FROM etudiants
WHERE id = 1;
-- Affiche : Dupont, Alicia (⚠ valeur
différente)
COMMIT;
```

Observation : Lecture non reproductible !

8.5.c.b REPEATABLE READ

Session 1 :

```
BEGIN TRANSACTION ISOLATION LEVEL
REPEATABLE READ;
SELECT nom, prenom FROM etudiants
WHERE id = 1;
-- Affiche : Dupont, Alice
```

Session 2 :

```
BEGIN;
UPDATE etudiants SET prenom =
'Alexandra' WHERE id = 1;
COMMIT;
```

Session 1 (suite) :

```
SELECT nom, prenom FROM etudiants
WHERE id = 1;
-- Affiche toujours : Dupont, Alice
(snapshot figé)
COMMIT;

-- Maintenant, hors transaction :
SELECT nom, prenom FROM etudiants
WHERE id = 1;
-- Affiche : Dupont, Alexandra
```

Observation : Les données lues sont **figées** au début de la transaction.

8.5.c.c SERIALIZABLE

Session 1 :

```
BEGIN TRANSACTION ISOLATION LEVEL
SERIALIZABLE;
SELECT SUM(note) FROM inscriptions
WHERE etudiant_id = 1;
-- Suppose que ça retourne 45.5
```

Session 2 :

```
BEGIN TRANSACTION ISOLATION LEVEL
SERIALIZABLE;
SELECT SUM(note) FROM inscriptions
WHERE etudiant_id = 1;
-- Retourne aussi 45.5

-- Ajout d'une inscription
INSERT INTO inscriptions VALUES (1,
4, 15.0);
COMMIT; -- ☐ Réussit
```

Session 1 (suite) :

```
-- Tente de modifier les inscriptions
UPDATE inscriptions SET note = note +
1 WHERE etudiant_id = 1;
COMMIT; -- ✗ ERREUR : could not
serialize access due to read/write
dependencies
```

Observation : PostgreSQL détecte le conflit de sérialisation et **annule** la transaction.

⚠ ⚠ Gestion des erreurs SERIALIZABLE

Avec SERIALIZABLE, votre code applicatif doit **réessayer** les transactions échouées :

```
import psycopg2

max_retries = 3
for attempt in
range(max_retries):
    try:
        with conn.cursor() as cur:
            cur.execute("BEGIN
ISOLATION LEVEL SERIALIZABLE")
            # ... opérations ...
            cur.execute("COMMIT")
            break # Succès
    except psycopg2.extensions.TransactionRollbackError:
        if attempt == max_retries
- 1:
            raise
            # Attendre avant de
réessayer
            time.sleep(0.1 * (2 **
attempt))
```

8.6 Verrous (Locks) : contrôle explicite

8.6.a Types de verrous

PostgreSQL utilise des **verrous** pour gérer la concurrence :

Verrou	Commande	Effet
Row lock	<code>SELECT ... FOR UPDATE</code>	Verrouille les lignes sélectionnées
Table lock	<code>LOCK TABLE</code>	Verrouille toute une table
Advisory lock	<code>pg_advisory_lock</code>	Verrou personnalisé applicatif

8.6.b SELECT FOR UPDATE

```
-- Session 1 : Réserver une place d'examen
BEGIN;

SELECT * FROM inscriptions
WHERE etudiant_id = 1 AND cours_id = 1
FOR UPDATE; -- Verrouille cette inscription

-- [Traitement long...]

UPDATE inscriptions SET note = 18.0
WHERE etudiant_id = 1 AND cours_id = 1;

COMMIT; -- Libère le verrou
```

Session 2 (pendant que Session 1 est ouverte) :

```
BEGIN;

-- Tente de verrouiller la même ligne
SELECT * FROM inscriptions
WHERE etudiant_id = 1 AND cours_id = 1
FOR UPDATE;

-- ⌂ BLOQUÉ jusqu'au COMMIT de Session 1
```

Utilité : Éviter les conditions de concurrence (race conditions).

8.6.c FOR UPDATE vs FOR SHARE

Mode Lecture	Écriture	Compatible avec
FOR ⌂ UPDATE	⌂ Exclusif	Aucun autre FOR UPDATE/SHARE
FOR ⌂ SHARE	✗	Autres FOR SHARE
FOR ⌂ KEY SHARE	✗ (sauf clés étrangères)	Autres FOR KEY SHARE
FOR ⌂ NO KEY UPDATE	⌂ (sauf clés primaires)	FOR KEY SHARE unique-ment

Exemple FOR SHARE :

```
-- Plusieurs sessions peuvent lire, aucune ne peut modifier
BEGIN;
SELECT * FROM etudiants WHERE id = 1
FOR SHARE;
-- [Lecture sécurisée sans bloquer d'autres lectures]
COMMIT;
```

8.6.d Deadlocks : interblocages

Un **deadlock** survient quand deux transactions s'attendent mutuellement.

Session 1 :

```
BEGIN;
UPDATE etudiants SET nom = 'X' WHERE
id = 1; -- Verrouille ligne 1
-- [Attend...]
UPDATE etudiants SET nom = 'Y' WHERE
id = 2; -- Tente de verrouiller ligne
2
```

Session 2 (simultanément) :

```
BEGIN;
UPDATE etudiants SET nom = 'A' WHERE
id = 2; -- Verrouille ligne 2
-- [Attend...]
UPDATE etudiants SET nom = 'B' WHERE
id = 1; -- Tente de verrouiller ligne
1
```

Résultat :  **DEADLOCK** détecté par PostgreSQL après quelques secondes.

Réponse PostgreSQL :

```
ERROR: deadlock detected
DETAIL: Process 1234 waits for
ShareLock on transaction 5678
```

PostgreSQL **annule automatiquement** l'une des transactions (victime choisie aléatoirement).

💡 Prévenir les deadlocks

Bonnes pratiques :

1. **Ordre fixe** : Toujours verrouiller les ressources dans le même ordre

```
-- ☐ BON : Ordre croissant des
IDs
UPDATE etudiants SET ... WHERE
id = 1;
UPDATE etudiants SET ... WHERE
id = 2;
```

2. **Transactions courtes** : Minimiser le temps de verrouillage

3. **Utiliser NOWAIT** :

```
SELECT ... FOR UPDATE NOWAIT;
-- Échoue immédiatement si
verrouillé
```

4. **Réessayer** : Implémenter une logique de retry en cas de deadlock

8.7 Patterns de concurrence courants

8.7.a Pattern 1 : Compteur incrémental thread-safe

✗ **INCORRECT** (race condition) :

```
-- Session 1 et 2 simultanément
SELECT count FROM compteur WHERE id =
1; -- Les deux lisent 100
-- [Les deux calculent 101]
UPDATE compteur SET count = 101 WHERE
id = 1;
-- Résultat : 101 au lieu de 102
```

☑ **CORRECT** :

```
-- Utiliser FOR UPDATE
BEGIN;
SELECT count FROM compteur WHERE id =
1 FOR UPDATE;
UPDATE compteur SET count = count +
1 WHERE id = 1;
COMMIT;
```

OU (plus simple) :

```
-- Mise à jour atomique directe
UPDATE compteur SET count = count +
1 WHERE id = 1 RETURNING count;
```

8.7.b Pattern 2 : Places limitées (overbooking)

Gérer un cours avec **places limitées** :

```
-- Table des cours avec capacité
ALTER TABLE cours ADD COLUMN
places_max INTEGER;
ALTER TABLE cours ADD COLUMN
places_occupees INTEGER DEFAULT 0;

UPDATE cours SET places_max = 30,
places_occupees = 0 WHERE id = 1;
```

Inscription sécurisée :

```
BEGIN ISOLATION LEVEL SERIALIZABLE;

-- Vérifier la disponibilité
SELECT places_max, places_occupees
FROM cours
WHERE id = 1
FOR UPDATE; -- Verrouille la ligne

-- Si des places disponibles :
INSERT INTO inscriptions
(etudiant_id, cours_id) VALUES (5,
1);

-- Incrémenter le compteur
```

```
UPDATE cours
SET places_occupees = places_occupees
+ 1
WHERE id = 1
AND places_occupees < places_max;
-- Double vérification

-- Vérifier que l'update a réussi
IF FOUND THEN
COMMIT;
ELSE
ROLLBACK; -- Plus de places
END IF;
```

Version PL/pgSQL complète :

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION
inscrire_etudiant(p_etudiant_id
INTEGER, p_cours_id INTEGER)
RETURNS BOOLEAN AS $$
DECLARE
v_places_dispo INTEGER;
BEGIN
-- Verrouiller le cours
SELECT places_max -
places_occupees INTO v_places_dispo
FROM cours
WHERE id = p_cours_id
FOR UPDATE;

-- Vérifier disponibilité
IF v_places_dispo <= 0 THEN
RETURN FALSE;
END IF;

-- Inscrire
INSERT INTO inscriptions
(etudiant_id, cours_id)
VALUES (p_etudiant_id,
p_cours_id);

-- Incrémenter
UPDATE cours
```

```

        SET places_occupees =
places_occupees + 1
        WHERE id = p_cours_id;

        RETURN TRUE;
END;
$$ LANGUAGE plpgsql;

-- Utilisation
BEGIN;
SELECT inscrire_etudiant(5, 1); --
Retourne TRUE ou FALSE
COMMIT;

```

```

IF v_updated = 0 THEN
    ROLLBACK; -- Conflit détecté
    RAISE EXCEPTION 'Conflit de
version : données modifiées par un
autre utilisateur';
ELSE
    COMMIT;
END IF;

```

Avantage : Pas de verrous, détection de conflits post-facto.

8.7.c Pattern 3 : Optimistic Locking (version)

Au lieu de verrouiller, utiliser un **numéro de version** :

```

-- Ajouter une colonne version
ALTER TABLE etudiants ADD COLUMN
version INTEGER DEFAULT 0;

-- Lecture
BEGIN;
SELECT id, nom, prenom, version FROM
etudiants WHERE id = 1;
-- Suppose : version = 5

```

Modification avec vérification :

```

UPDATE etudiants
SET nom = 'Nouveau Nom',
    version = version + 1
WHERE id = 1
    AND version = 5; -- Δ Vérifie
la version

-- Vérifier le nombre de lignes
affectées
GET DIAGNOSTICS v_updated =
ROW_COUNT;

```

8.8 Exercices — Transactions et isolation

i Exercice 8.1 — Virement bancaire

Créer un système de **virement bancaire** sécurisé.

Schéma :

```
CREATE TABLE comptes (  
    id SERIAL PRIMARY KEY,  
    titulaire VARCHAR(100),  
    solde NUMERIC(10,2) CHECK  
(solde >= 0)  
);  
  
INSERT INTO comptes (titulaire,  
solde) VALUES  
    ('Alice', 1000.00),  
    ('Bob', 500.00);
```

Travail :

1. Écrire une fonction `virement(source_id, dest_id, montant)` qui :
 - Débite le compte source
 - Crédite le compte destination
 - Garantit l'atomicité
 - Vérifie que le solde source reste ≥ 0
2. Tester avec deux sessions simultanées essayant de virer depuis le même compte

☒ Solution

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION  
virement(  
    p_source_id INTEGER,  
    p_dest_id INTEGER,  
    p_montant NUMERIC  
)  
RETURNS BOOLEAN AS $$  
DECLARE  
    v_solde_source NUMERIC;  
BEGIN
```

```
-- Verrouiller le compte source  
(ordre important : toujours même  
ordre d'ID)
```

```
SELECT solde INTO  
v_solde_source  
FROM comptes  
WHERE id = LEAST(p_source_id,  
p_dest_id);
```

i Exercice 8.2 — Réservation de siège

Simuler un système de réservation de **sièges de cinéma**.

Schéma :

```
CREATE TABLE seances (  
    id SERIAL PRIMARY KEY,  
    film VARCHAR(100),  
    horaire TIMESTAMP,  
    places_total INTEGER,  
    places_reservees INTEGER  
DEFAULT 0  
);  
  
CREATE TABLE reservations (  
    id SERIAL PRIMARY KEY,  
    seance_id INTEGER REFERENCES  
seances(id),  
    nom_client VARCHAR(100),  
    nb_places INTEGER,  
    timestamp_reservation  
TIMESTAMP DEFAULT NOW()  
);  
  
INSERT INTO seances (film,  
horaire, places_total) VALUES  
    ('Matrix', '2024-02-15 20:00',  
100);
```

Travail :

1. Écrire une fonction `reserver_places(seance_id, nom, nb_places)` qui :
 - Vérifie la disponibilité
 - Empêche l'overbooking (même avec concurrence)
 - Crée la réservation
 - Met à jour le compteur
2. Tester avec 10 sessions simultanées réservant les dernières places

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION  
reserver_places(  
    p_seance_id INTEGER,  
    p_nom VARCHAR,  
    p_nb_places INTEGER
```

i Exercice 8.3 — Détection d'anomalies

Observer les différentes anomalies de concurrence.

Travail :

1. Lecture non reproductible :

- Session 1 : Lire une note en READ COMMITTED
- Session 2 : Modifier cette note
- Session 1 : Relire → observer le changement

2. Phantom read :

- Session 1 : Compter les inscriptions d'un étudiant
- Session 2 : Ajouter une inscription
- Session 1 : Recompter → observer la différence

3. Serialization anomaly :

- Reproduire l'exemple du virement croisé
- Tester en SERIALIZABLE → observer l'erreur

💡 Indice Utilisez deux fenêtres `psql` ou deux sessions dans pgAdmin.

Commandes utiles :

```
-- Changer le niveau d'isolation
SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL
REPEATABLE READ;
```

```
-- Voir le niveau actuel
SHOW transaction_isolation;
```

8.9 Bonnes pratiques et recommandations

8.9.a Choix du niveau d'isolation

Cas d'usage	Niveau recommandé	Justification
Lecture seule (rapports)	READ COMMITTED	Performances optimales
Modifications simples (CRUD)	READ COMMITTED	Compromis perf/cohérence
Calculs critiques (comptabilité)	REPEATABLE READ	Cohérence des lectures
Logique métier complexe	SERIALIZABLE	Garantie absolue

8.9.b Règles d'or

1. **Transactions courtes** : Minimiser la durée
2. **Ordre fixe** : Toujours accéder aux ressources dans le même ordre
3. **Gestion d'erreurs** : Toujours prévoir ROLLBACK
4. **Retry logic** : Réessayer les transactions SERIALIZABLE échouées
5. **Éviter SELECT * FOR UPDATE** : Verrouiller uniquement ce qui est nécessaire
6. **Surveiller les deadlocks** : Logs PostgreSQL (`log_lock_waits`)

8.9.c Monitoring

```
-- Voir les transactions actives
SELECT pid, username, state,
query_start, query
FROM pg_stat_activity
WHERE state <> 'idle';
```

```
-- Voir les verrous
SELECT locktype, relation::regclass,
mode, granted
FROM pg_locks
WHERE NOT granted;  -- Verrous en
attente

-- Configuration du timeout
SET lock_timeout = '5s';  -- Annule
après 5s d'attente
SET statement_timeout = '30s';  --
Annule après 30s d'exécution
```

8.10 Conclusion

Les transactions et l'isolation sont **essentielles** pour garantir la cohérence des données dans un environnement multi-utilisateurs.

Points clés à retenir :

☒ **ACID** : Atomicité, Cohérence, Isolation, Durabilité

☒ **4 niveaux** : READ UNCOMMITTED, READ COMMITTED, REPEATABLE READ, SERIALIZABLE

☒ **Verrous** : FOR UPDATE, FOR SHARE pour contrôler explicitement

☒ **Deadlocks** : Inévitables, mais gérables (ordre fixe, retry)

☒ **Performance vs Cohérence** : Choisir le bon niveau d'isolation

Prochaine étape : Appliquer ces concepts dans vos projets réels, notamment les applications web avec concurrence élevée.